

## [메디아 51~56Lv 사냥터 도감]

(최종 갱신일: 2016년 10월 20일)



51~52레벨 정도가 되면 이제 메디아에 진입할 때가 됐다. 의뢰 흐름대로라면 [폐철광산]을 가장 먼저 경험하게 되지만, 자신의 레벨이나 장비 수준에 따라 다른 곳을 먼저 가도 상관 없다.

메디아는 원래 미개한 땅으로 알려져 있다. 때문에 사냥터 또한 이런 느낌을 풍기는 곳이 적지 않아 칼페온과는 전혀 다른 풍경을 볼 수 있을 것이다. 또한, 사냥 시 경험치 획득량이나 전리품의 양도 늘어나기 때문에 서서히 중수의 길로 접어드는 징검다리라 할 수 있겠다.

이 내용에는 메디아 지역은 아니지만 비슷한 레벨대에 갈 수 있는 사냥터 [쿠이트 제도]에 대한 내용도 담겨 있다. [쿠이트 제도]는 콕스 해적단의 소굴이며 대륙 북서쪽 끝자락에 위치한다. 때문에 이곳을 가기 위해서는 배를 준비해야 한다.

PEARLABYSS

## 폐철광산

과거엔 미디어의 주요 채광 거점이었지만, 현재는 남쪽에서 밀려 들어온 야만족들이 점령했다. 질서가 없고 강한 자가 모든 것을 차지하는 이곳에선 늘 소란스럽고 굉음이 끊이지 않는다.



기준	평점	설명(이름)
적정레벨	51~53Lv	
마을과 거리 효율	★★☆☆☆	마을과 가깝지만 사냥터가 워낙 넓어서..
이용자 몰림	★★☆☆☆	인사하고 지나갈 정도
난이도	★★☆☆☆	무난하지만 변수가 있기에..
사냥 쾌감	★★★☆☆	크고 작은 녀석들을 잘 드라이브한다면..
고유 드롭	귀걸이	<b>리멜 귀걸이</b>
탐승물 파킹		시작 지점에 따라 달라짐

### 1. 몬스터 종류 및 레벨

#### 1) 기본 정보

- 50 ~ 53Lv 몬스터 위주

근접: 루툼 보초, 붉은오크 보초, 붉은오크 감시관, 사우닐 보초, 쿠루토 추적자, 쿠루토 보초, 루툼 보안관, 사우닐 보안관, 쿠루토 집행관, 쿠루토 보안관

원거리:루툼 제사장, 천둥 복지기, 번개 나팔수

기타: 조잡한 불대포, 조잡한 돌마차

난폭한(별사탕): 임프 작업반장, 트롤 작업반장

## 2) 특징

- 몬스터 밀집도는 높은 편이지만, 나선형 지형이라 사냥 동선을 짜기 난해할 수 있다.
- 전 영지에서 가장 넓은 사냥터로 꾸러진 곳이다. 그만큼 어느 곳을 공략할 지가 중요하다.
- 흑정령 일일 의뢰와 함께 아분 마을에서 갖가지 전투 의뢰를 받을 수 있어 함께하면 좋다.

## 2. 레벨/장비 조건

기본형 몬스터는 최소/적정 조건에 도달하면 어려운 수준은 아니지만, 처음 만나는 난폭한 몬스터는 무시무시할 정도다. 때문에 최소 조건에 맞추었다면 난폭한 몬스터는 더 조심해야 한다.

	레벨	공격력	방어력
최소 조건	51	75~85	110~120
적정 조건	52	85~95	120~130

## 3. 공략 포인트

### 1) 주의사항

근접/원거리형 몬스터가 고루 섞여 있고, 천둥 복지기과 번개 나팔수가 주변에서 연주(?)를 하니 처음에는 당황스러울 수 있다. 근접 무리를 원거리 쪽으로 드라이브해 같이 처치하는 것이 가장 좋다. 난폭한 몬스터(별사탕) 임프 작업반장, 트롤 작업반장이 여러 전리품을 주지만, 무리 속에 섞여있어 상태이상에 걸리면 속수무책으로 당할 수 있으니 반드시 주의해야 한다.

### 2) 주요 자리 및 사냥 루트

이동속도가 빠르다면 폐철광산 안쪽 구덩이를 노려보는 것도 좋고, 그렇지 않은 경우에는 사우닐 지구 거점 쪽이나 폐철광산 입구 거점 쪽에 자리를 잡는 것이 좋다.



▶ 사냥터가 넓은 만큼, 어느 쪽으로 들어가 공략할 지가 중요하다

#### 4. 주요 드롭 아이템

부서진 족쇄 - 잡템

블랙스톤(무기)

블랙스톤(방어구)

리델 귀걸이

그루닐 방어구

금기의서

고대 마력의 수정 고벨리누스

고대 풍요 마력의 수정 철갑

임프 대장 소환서

#### 5. [트렌드] 이용자 밀집도

메디아에 처음 도착했을 때, 메인 의뢰로 가장 먼저 경험하게 되는 사냥터다. 난폭한 몬스터를 집중적으로 노리는 사냥꾼도 있어 드문드문 이용자를 만날 수 있다. 하지만, 워낙 넓은 곳이기 때문에 이용자가 있든 없든 언제나 편하게 자리 잡고 사냥하는 것이 가능하다. 나와 비슷한 사냥 속도를 갖춘 이용자와 만난다면 가볍게 인사해도 좋다. "칼페온 졸업하고 오셨죠? 반가워요."

## 갈기족 소굴

'어디서, 언제부터, 어떻게' 갈기족이 생겨났는지는 정확히 알 수 없다. 생태학자들 역시 단순히 하이에나가 진화해 이족보행을 하고 인간처럼 행동하는 것은 상식적으로 이해하기 어려운 문제라고 이야기한다. 확실한 것은 그들이 하이에나처럼 지저분한 행위를 일삼지 않고 있다는 것뿐이다.



기준	평점	설명(이름)
적정레벨	51~53Lv	
마을과 거리 효율	★★★★★	코 당을 거리에 타리프 마을
이용자 몰림	★★☆☆☆	한적하게 독식 가능
난이도	★★☆☆☆	하이에나 가족들과 함께
사냥 쾌감	★★★★☆	귀여운 작은 갈기를 보는 맛이 쏠쏠한..
고유 드롭	허리띠/목걸이	<b>검투사 술츠의 허리띠, 검투사 술츠의 목걸이</b>
탐승물 파킹		어느 곳이든 고민할 필요 없음

### 1. 몬스터 종류 및 레벨

#### 1) 기본 정보

- 50~54Lv 몬스터 위주

근접: 작은 갈기, 큰 갈기, 거대 갈기

원거리: 날쌔 갈기

난폭한(별사탕): 거대 갈기

#### 2) 특징

- 근접형 몬스터와 원거리형 몬스터가 어우러진 사냥터이다.
- 타리프 마을과 가깝기 때문에 이동거리와 휴식에 대한 부담이 없는 편이다.
- 흑정령 일일 의뢰 진행 장소이기도 하며, 타리프 마을에서 갖가지 의뢰를 같이 진행하면 좋다.

## 2. 레벨/장비 조건

난폭한 거대 갈기만 조심하면 최소 조건에서도 큰 무리 없이 사냥이 가능하다.

	레벨	공격력	방어력
최소 조건	51	70~80	80~90
적정 조건	52	90~100	110~120

## 3. 공략 포인트

### 1) 주의사항

근접형 몬스터와 원거리형 몬스터가 어우러진 사냥터이다. 난폭한 성향의 거대 갈기가 종종 출현하기 때문에 최소 조건에서 사냥할 때는 살짝 긴장해주는 것이 좋다. 날쌔 갈기가 원거리에서 괴롭히기 때문에 언제나 그렇듯 먼저 처치해주는 센스를 잊지 말자.

### 2) 주요 자리 및 사냥 루트

적당한 밀집도로 형성된 곳이기 때문에 어느 루트로 사냥해도 비슷한 효율을 보인다.



- ▶ 사냥터 전반을 이동하면서 사냥하는 것이 좋다

#### 4. 주요 드롭 아이템

갈기털 묶음

금기의 서

그루닐 갑옷

크레아 무기

검투사 술츠의 허리띠

검투사 술츠의 목걸이

제단 임프 대장 소환서

#### 5. [트렌드] 이용자 밀집도

52~53Lv 이후 경험치 효율이 감소하기 때문에 이제 갓 미디어에 도착한 이용자들이 주로 찾는다. 하지만, 타리프 마을과 가까운 이점이 있고 금기의 서나 그루닐 갑옷 등의 전리품도 적지 않게 나오는 편이니 모든 미디어 사냥터가 포화 상태라면 여유롭게 사냥해 보는 것도 나쁘지 않다.

또한, 낮은 확률로 얻을 수 있는 검투사 술츠의 허리띠와 목걸이는 최상위 단계의 액세서리를 구하기 전에 쓸 수 있는 최고의 가성비를 자랑하기 때문에 이를 노려보는 것도 좋은 선택이다.

## 방랑도적 주둔지

메디아 전역을 방랑하던 도적단은 최근 주나이드 강 기슭의 절벽 위에 캠프를 차리고, 비밀리에 모종의 음모를 꾸미고 있다는 소문이다. 이곳에 발을 들인 자들은 모두 돌아오지 못했기 때문에 어떤 그들이 어떤 일을 꾸미고 있는지는 아직 밝혀진 바 없다.



기준	평점	설명(이름)
적정레벨	51~53Lv	
마을과 거리 효율	★★★★☆☆	타리프 마을과 가까운 편
이용자 몰림	★★★★☆☆	높은 레벨의 이용자들도 찾는 추세
난이도	★★☆☆☆☆	거인병은 조심해야..
사냥 쾌감	★★★★☆☆	큰 덩어리를 몰아 잡을 때 쾌감이란..
고유 드롭	허리띠/목걸이	<b>검투사 숄츠의 허리띠, 검투사 숄츠의 목걸이</b>
탐승물 파킹		고원 삼거리 탐험 거점 관리인 앞

### 1. 몬스터 종류 및 레벨

#### 1) 기본 정보

50~54Lv 몬스터 위주

근접: 방랑도적, 방랑도적 격투가, 눈 먼 들창코

원거리: 방랑도적 원소술사

기타: 방랑도적 흑요석 제단, 방랑도적 감옥



난폭한(별사탕): 방랑도적 거인병

## 2) 특징

- 울퉁불퉁한 지형이 초행길에 고통을 줄 수 있지만, 몬스터 밀집도는 높은 편이다.
- 추후 거점전 등을 고려했을 때 지형 숙련에 큰 도움이 될 수 있다. (중요한 부분이다!)
- 타리프 마을, 고원 삼거리, 카술라 농장 등에서 다양한 의뢰를 받을 수 있다.
- 특정 루트를 활용하면 은화벌이로써 꽤 좋은 편이라 높은 레벨 이용자들도 찾는 편이다.

## 2. 레벨/장비 조건

지형에 익숙하지 않으면 원거리 공격에 계속 당할 수 있으니 방어력이 높을수록 효율이 높다.

	레벨	공격력	방어력
최소 조건	51	70~80	100~120
적정 조건	52	90~100	120~130

## 3. 공략 포인트

### 1) 주의사항

난폭한 성향의 방랑도적 거인병과 방랑도적 원소술사의 공격력이 높기 때문에 늘 주의해야 한다. 방랑도적 원소술사는 빠르게 처치하는 것이 좋고, 방랑도적 거인병은 생명력이 높기 때문에 넘어뜨리기 기술 등을 통해 제압한 뒤 처치하는 것이 효과적이다.

### 2) 주요 자리 및 사냥 루트

주둔지 안쪽 깊숙한 곳에 밀집도가 높은 포인트가 있다. 해당 장소를 기점으로 사냥를 해 나간다면, 바깥쪽에서만 사냥하는 것보다 더 나은 효율을 만들어낼 수 있다. 간혹 떨어지는 검투사 술츠의 허리띠와 목걸이는 가성비 좋은 액세서리로 각광 받아 짭짤한 수익을 내는 것에도 용이하다.



▶ 주문지 안쪽에서 사냥하는 것이 더 효율적이다

#### 4. 주요 드롭 아이템

쓸만한 동전 주머니 - 잡템

블랙스톤(무기)

블랙스톤(방어구)

금기의 서

검투사 술츠의 허리띠

검투사 술츠의 목걸이

#### 5. [트렌드] 이용자 밀집도

원래 미디어에 갓 들어온 이용자들이 성장을 위해 주로 이용하는 사냥터였지만, 최근에는 레벨이 높은 이용자들이 은화벌이를 목적으로 찾는 곳이기도 하다. 그렇다고 이용자들이 막 물리는 건 아니기 때문에 적당한 조건을 갖추었다면 경험치와 은화 수익 모두를 노려보는 것도 좋다.

## 마르니 제 2실험터

미친 과학자 마르니가 거쳐간 미디어의 실험터. 폐광을 인수해 그 위로 건물을 올린 듯하며, 지하에 뭐가 있는 지는 알 수 없다. 케플란에 있던 기지보다 한층 진보한 변종 괴물이 서식한다.



기준	평점	설명(이름)
적정레벨	52~53Lv	
마을과 거리 효율	★★☆☆☆	알티노바에서 가장 가까운 편
이용자 몰림	☆☆☆☆☆	일단 고요하다
난이도	★★★★☆	케플란의 기지와 비교가 안 되네
사냥 쾌감	★★★★☆	날뛰는 변종 괴물.. 용서 못 해
고유 드롭	허리띠	<b>가르트너 허리띠</b>
탐승물 파킹		주둔지 외곽이 효율적

### 1. 몬스터 종류 및 레벨

#### 1) 기본 정보

50~53Lv 몬스터 위주

근접: 변종 키메라, 변종 흑요석 괴물, 변종 사우닐

원거리: 미완성 오크 실험체

#### 2) 특징

- 기지 지하로 내려가는 길이 있으며, 지하 동굴이 생각보다 긴 편이다.
- 워리어가 56Lv 각성 무기 의뢰를 진행할 때 꼭 들러야 하는 곳이다.

## 2. 레벨/장비 조건

커다란 몬스터는 공격력이 높고, 원거리 공격까지 퍼부으니 적정 조건이 유리하다.

	레벨	공격력	방어력
최소 조건	53	110	160
적정 조건	54~55	130	180

## 2. 공략 포인트

### 1) 주의사항

변종 사우닐은 큰 덩치에 날뛰는 편이고, 공격력까지 높기 때문에 늘 요주의 인물이다. 미완성 오크 실험체는 미완성이라는 말이 무색할 정도로 강한 원거리 공격을 퍼붓는다. 동굴 안쪽은 비좁은 편인데 덩치가 큰 변종 흑요석 괴물이 막고 있으면 피할 수 없으니 주의해야 한다.

### 2) 주요 자리 및 사냥 루트

좁은 지역이기 때문에 지하 동굴로 내려가 사냥하는 것이 제일 바람직하다.



- ▶ 실험터 안쪽 동굴은 비좁기 때문에 늘 조심해야 한다

#### 4. 주요 드롭 아이템

정교한 철제 부품 - 잡템

블랙스톤 (무기)

블랙스톤 (방어구)

가르트너 허리띠

금기의 서

그루닐 갑옷

그루닐 신발

그루닐 투구

그루닐 장갑

고대 마력의 수정 - 고벨리누스

#### 5. 이용자 밀집도

가르트너 허리띠라는 고유 드롭에 의뢰용 허리띠 교환도 있지만, 아직 큰 인기를 얻지는 못 하고 있다. 간혹 '지식작'을 하러 온 이용자와 평생 인연을 맺을 기회가 있다.

## 오마르 용암 동굴

원래 이 용암 동굴은 알티노바 상인회가 흑결정을 녹여 부를 쌓은 비밀이 있다고 알려진다. 하지만 의문의 사고와 함께 동굴이 폭발했는데, 그 뒤로 일부 정령들이 살아 있는 화염 페리드가 되었다고 한다. 여전히 이 폭발과 의문의 생명체에 대해서는 아무도 정의 내리지 못하고 있다.



기준	평점	설명(이름)
적정레벨	51~53Lv	
마을과 거리 효율	★★☆☆☆	타리프 마을에서 가까운 편
이용자 몰림	☆☆☆☆☆	고요함
난이도	★★☆☆☆	난폭한 녀석은 조심해야 함
사냥 쾌감	★★☆☆☆	몬스터 개체수 적은 편
고유 드롭		<b>없음</b>
탐승물 파킹		동굴 입구

### 1. 몬스터 종류 및 레벨

#### 1) 기본 정보

- 50~54Lv 몬스터 위주

근접: 페리드 탈리, 페리드 투니

원거리: 페리드 티오, 페리드 티오

난폭한(별사탕): 페리드 티오

기타: 용암늪

## 2) 특징

- 미디어에서 유일한 용암 지역이다.
- 길드 레이드인 페리드를 소환하는 곳이기 때문에 여러 길드 이용자와 만날 수 있다.

## 2. 레벨/장비 조건

오마르 용암 동굴은 경험치 획득이나 아이템 파밍의 성격보다는 의뢰 진행과 레이드용으로 설계된 성격이 강하기 때문에, 이들을 처치할만한 조건을 갖추는 것으로만 이해하면 된다.

	레벨	공격력	방어력
최소 조건	51	60~65	110~120
적정 조건	52	65~70	120~130

## 3. 공략 포인트

### 1) 주의사항

페리드 탈리, 페리드 투니, 페리드 티오는 쉽게 잡을 수 있으나, 난폭한 성향(별사탕)의 페리드 티오는 공격력과 방어력이 매우 높으니 주의해야 한다. 페리드 탈리는 근처에서 터져 화상 지속 피해를 주는데 크게 위협적이지는 않다.

### 2) 주요 자리 및 사냥 루트

몬스터 개체수가 적은 편이라 별도의 루트는 없다.



▶ 오마르 용암 동굴은 사냥터라기보다 레이드를 위한 이벤트 공간이라고 보면 된다

#### 4. 주요 드롭 아이템

혼돈의 흔적

굳어버린 암석 조각

블랙스톤(방어구)

블랙스톤(무기)

금기의 서

#### 5. [트렌드] 이용자 밀집도

경험치 획득이나 돈벌이로 찾는 이용자는 거의 없다. 소위 말하는 '지식작'를 하러 온 이용자들, 의뢰 진행을 하는 이용자들, 길드 레이드를 하러 온 이용자가 대부분이다. 온 김에 난폭한(타오르는) 페리드 티오를 노려 금기의 서 드롭을 노리는 것은 좋은 선택이 될 수 있다.



## 투구족 주둔지

미디어의 토착 야만 종족인 투구족의 주둔지. 아무래도 외부인을 별로 달가워하진 않는 것 같다. 원래 이들은 남쪽 드라간에 살던 드워프였다고 한다. 이들이 올라온 이유에 대해 누군가는 종료 분쟁이라고 추측하지만, 그 사실은 외부인의 침입을 무척 꺼려하는 투구족만 알뿐이다.



기준	평점	설명(이름)
적정레벨	51~54Lv	
마을과 거리 효율	★★☆☆☆	주변에 가까운 마을 없음
이용자 몰림	★★★★☆	없다가도 많다가도..
난이도	★★★★☆	늘 골렘을 주의해야 함
사냥 쾌감	★★★★☆	단단한 투구족 몹이 사냥의 쾌감
고유 드롭	허리띠	<b>스칼라 목걸이</b>
탐승물 파킹		주둔지 앞 볼레로 NPC

### 1. 몬스터 종류 및 레벨

#### 1) 기본 정보

- 50 ~ 59Lv 몬스터(인간형) 위주

근접: 투구족 광부, 투구족 쌍부전사, 투구족 망치, 투구족 성난 망치, 투구족 큰 철퇴, 투구족 작은 철퇴, 투구족 큰 도끼, 투구족 강철방패

원거리: 투구족 사냥꾼, 투구족 골렘

기타:투구족 광산, 투구족 대장간, 투구족 광물마차

난폭한(별사탕): 투구족 골렘

## 2) 특징

- 몬스터 밀집도는 적당한 편이며, 어느 쪽을 선택하든 비슷한 효율을 낸다.
- 꽤 넓은 지역이기 때문에 이동속도 증가 효과가 큰 도움이 될 수 있다.

## 2. 레벨/장비 조건

사냥터 특성상 공격력보다는 방어력이 높을 때가 더 효율을 낼 수 있다.

	레벨	공격력	방어력
최소 조건	52	70~80	125~135
적정 조건	52	85~95	140~150

## 3. 공략 포인트

### 1) 주의 사항

대부분의 몬스터가 방어력은 낮지만 공격력이 높은 편이다. 때문에 이들의 공격을 무마할 수 있는 노하우(상태이상 기술 잘 쓰기, 캐릭터 방어력 높이기)을 쌓는 것이 효과적이다. 하지만 더 중요한 것은 사냥터 중간중간에 섞여 있는 투구족 골렘(59Lv)이다. 체력과 공격력이 엄청 높고, 원거리에서 마법형 기술을 쓰기 때문에 적정 조건을 맞춰도 순식간에 죽음을 맞이할 수 있다. 한 대 맞아보고 아니겠다 싶으면, 잠시 자존심을 누르고 도망 다니는 것이 현명하다.

### 2) 주요 자리 및 사냥 루트

북서쪽에 있는 몬스터 밀집지역이 제일 인기가 있지만, 다른 곳도 큰 차이는 없다. 전리품이 다양한 편이며 간혹 떨어지는 '스칼라 목걸이'로 짭짤한 수익을 얻을 수도 있다. 적정 수준 이상의 공격력을 갖추고, 이동속도가 빠르다면 꽤 높은 경험치 효율을 내는 것도 가능하다.



▶ 어떤 곳으로 가든 비슷한 효율로 사냥이 가능하다

#### 4. 주요 드롭 아이템

- 부서진 투구 장식 - 잡템
- 부서진 골렘 파편 - 잡템
- 그루닐 투구
- 그루닐 갑옷
- 그루닐 신발
- 고대 마력의 수정 - 살무사
- 블랙스톤(무기)
- 블랙스톤(방어구)
- 금기의 서
- 스칼라 목걸이

#### 5. [트렌드] 이용자 밀집도

소산 주둔지나 엘릭 사원에 비해 그 인기가 높은 편은 아니지만, 늘 적당히 꾸준하게 인기를 얻고 있는 사냥터다. 전투 경험치 이벤트 시간이 아닐 때는 붐빔 현상이 과한 것도 아니니, 누구에게나 언제나 열려 있는, 모두의 투구족 주둔지라 표현할 수 있겠다.

## 엘릭 사원

올림의 땅 동쪽 언덕에 세워진 사원. 지금은 악신을 신도들이 사원을 점령하고 있다. 엘릭 수도원 책장 한편을 가득 채운 자료에 의하면 검은 기운 또는 흑정령이라 불리고 있는 환상은 고대 깊이 뿌리를 두고 있음은 물론, 고대 문명과도 깊은 상관관계가 있다고 이야기한다.



기준	평점	설명(이름)
적정레벨	52~55Lv	
마을과 거리 효율	★★★★☆☆	가장 가까운 곳은 타리프 마을
이용자 몰림	★★★★☆☆	레벨업 목적의 사냥터 중 하나
난이도	★★★★☆☆	적정 조건만 갖춘다면...
사냥 쾌감	★★★★☆☆	밀집도가 높은 부들부들한 쾌감
고유 드롭	반지	<b>무법자의 반지</b>
탐승물 파킹		엘릭 사원 올라가는 계단 등

### 1. 몬스터의 종류 및 레벨

#### 1) 기본 정보

- 51~54Lv 몬스터 위주

근접: 엘릭 평신도, 엘릭 신도, 엘릭 광신도,

원거리: 엘릭 사제, 엘릭 고위사제

기타: 부패한 늪괴물, 엘릭 주술나무, 부패의 의식도구, 부패한 늪, 부패한 모래탑

## 2) 특징

- 가장 높은 쪽 사원 안쪽과 부패의 협곡 쪽에 몬스터가 고루 분포돼 있다.
- 고유 드롭을 포함해 전리품이 다양한 편이며, 53Lv~55Lv 구간 경험치 획득량도 준수한 편이다.

## 2. 레벨/장비 조건

변수가 없는 사냥터이기 때문에 적정 조건을 맞춘다면 어렵지 않게 사냥할 수 있다.

	레벨	공격력	방어력
최소 조건	52	80	140
적정 조건	53~54	100	160

## 3. 공략 포인트

### 1) 주의사항

엘릭 고위 사제와 부패한 늑괴물이 강력한 원거리 공격을 하기 때문에 먼저 처치해야 한다.

### 2) 주요 자리 및 사냥 루트

사원 거점 부근보다는 부패의 협곡 쪽에 몬스터 밀집도가 더 높아 인기를 얻고 있다. 경험치 획득량도 소산 주둔지와 비교해 크게 떨어지는 편은 아니라 언제나 좋은 사냥터가 될 수 있다. 전리품도 다양하며 '무법자의 반지' 획득도 충분히 매력적인 득템이 될 수 있다.



▶ 전체가 좋은 사냥터이지만, 부패의 협곡 쪽이 효율 면에서는 더 좋은 편이다

## 4. 주요 드롭 아이템

광신도의 증표 - 잡템

블랙스톤 (무기)

블랙스톤 (방어구)

무법자의 반지

금기의 서

절망의 흔적

그루닐 갑옷

그루닐 신발

그루닐 투구

그루닐 장갑

고대 마력의 수정 - 하르퀴아

##### **5. [트렌드] 이용자 밀집도**

54~55Lv 구간 이용자들에게 소산 주둔지와 함께 레벨업 목적으로 자주 찾는 곳이다. 더군다나 최근에는 57~59Lv 이용자들도 마구 찾기 때문에 사실 사냥 루트가 없을 정도로 붐빈다. 탑승물을 주차하는 곳에서 말의 수를 체크한 뒤, 과하다 싶다면 다른 사냥터를 찾는 것도 좋다.

## 소산 주둔지

메디아 서북부, 바다가 내려다 보이는 언덕 위에 세워진 요새. 원래 메디아 왕가가 해상 교역과 해적 방어를 목적으로 세웠으나 메디아의 토착 세력인 소산에 의해 완전히 점령당했다.



기준	평점	설명(이름)
적정레벨	53~55Lv	
마을과 거리 효율	★☆☆☆☆	가까운 마을 없음
이용자 몰림	★★★★★	어딜 가나 북적북적
난이도	★★★★☆	맷집 좋고 원거리 공격이 다양한...
사냥 쾌감	★★★★☆	떼로 몰려와 떼로 끝난다
고유 드롭		없음
탐승물 파킹		사냥 루트에 따라 달라짐

### 1. 몬스터 종류 및 레벨

#### 1) 기본 정보

- 54Lv~57LV 몬스터(인간형) 위주

근접: 소산 암살병, 소산 근위병, 소산 경비병, 소산 보초병, 소산 강병, 소산 척후병

원거리: 소산 저격수, 소산 대포병

기타: 소산 천막, 소산 보급막사, 소산 황금마차

## 2) 특징

- 사냥터가 무척 넓고, 밀집도까지 높은 편이라 때문에 장시간 사냥하기 적합하다.
- 사르마 기지에서 일일 의뢰를 받아 수행하면 공헌도 경험치도 얻을 수 있다.
- 54~55Lv 구간 이용자가 다수 몰리기 때문에 몬스터가 없는 진풍경이 벌어지기도 한다.
- 적정 조건을 갖추었을 때 54~55Lv 구간에서 경험치 획득량이 가장 좋은 사냥터다.

## 2. 레벨/장비 조건

변수가 없는 사냥터이기 때문에 어떤 직업이든 적정 조건을 갖추면 도전할 수 있다.

	레벨	공격력	방어력
최소 조건	53	80~90	120~135
적정 조건	54	95~105	140~160

## 3. 공략 포인트

### 1) 주의사항

꽤 단단한 인간형 몬스터이기 때문에 인간형 추가 피해 효과가 있는 음식(기사단의 전투 식량)이나 비약(인간 사냥의 비약)을 사용하면 효율이 증가할 수 있다. 처음 가면 저격수의 원거리 공격과 캐릭터를 밀어버리는 대포병의 공격에 당황할 수 있다. 최대한 저격수와 대포병 쪽으로 근접형 몬스터를 드라이빙한 뒤, 한번에 처리하는 노하우를 쌓는 것이 좋다.

### 2) 주요 자리 및 사냥 루트

바둑판 식으로 정렬해있는 집중 밀집구간 자리가 있는데, 이곳은 경험치를 목적으로 온 이용자에게 달콤한 사탕과 같다. 또한, 요새 외곽(북쪽)보다는 안쪽이 더 효율적이다.



- ▶ 소산 주둔지는 레벨업을 목적으로 한다면 무척 효율이 좋은 사냥터



#### 4. 주요 드롭 아이템

비상의 흔적  
소산 보급품 꾸러미  
그루닐 투구  
그루닐 갑옷  
그루닐 장갑  
그루닐 신발  
블랙스톤(방어구)  
블랙스톤(무기)  
금기의 서  
임프 대장 소환서

#### 5. [트렌드] 이용자 밀집도

소산 주둔지는 레벨업이 점점 어려워지는 54~55Lv 구간 이용자들이 워낙 몰리는 곳이기 때문에 항상 붐빈다. 고유 드롭이 없음에도 경험치 획득량에 있어서는 가장 효율이 좋기 때문이다. 저녁 시간에는 몬스터보다 이용자 수가 더 많이 보이는 착각을 불러일으킬 정도다. 자칫 스트레스를 받을 수도 있으니 엘릭 사원이나 투구족 주둔지 같은 다른 사냥터를 찾는 것도 좋은 선택이 된다. 그만큼 소산 주둔지는 55Lv 이상 이용자들에게 '제발 혼자 있었으면' 하는 사냥터다.

## 병사의 무덤

남부산맥 기슭에 위치한 공동묘지로 옛 전쟁에 희생당한 영웅들의 쉼터였다. 그러나 최근 이 근처에 음침한 마법사 무리가 등장한 뒤론 해골들이 무덤에서 일어나 걸어 다니기 시작했다고 한다.



기준	평점	설명(이름)
적정레벨	54~55Lv	
마을과 거리 효율	★★★★☆☆	하이델과 가까운 편
이용자 몰림	★★☆☆☆☆	드문드문 보이는 정도
난이도	★★★★☆☆	적응이 관건
사냥 쾌감	★★★★☆☆	밀집도가 높아 사냥하는 맛은 충분
고유 드롭	귀걸이	<b>메스토 귀걸이</b>
탐승물 파킹		탐험거점 관리인 NPC 앞

### 1. 몬스터 종류 및 레벨

#### 1) 기본 정보

54~59Lv 몬스터 위주

근접 : 광기의 해골, 광기의 해골 도끼병, 원한 서린 해골, 광기의 해골 경비견

원거리: 광기의 해골 소총병, 광기의 검은 주술사

기타: 원혼이 깃든 검

난폭한(별사탕): 광기의 해골 십인장, 광기의 해골 백인장

## 2) 특징

- 언뜻 보면 아무 것도 없으나 가까이 가면 해골 몬스터가 출현한다.
- 사냥터가 좁은 편이고, 평지가 아니기 때문에 늘 주의해야 한다.
- 병사의 무덤 거점 관리인 NPC 주변에서 일일 의뢰를 진행할 수 있다.

## 2. 레벨/장비 조건

강력한 몬스터 위주이기 때문에 최소 조건에 맞추면 다소 버거울 수 있다. 적정 조건에 맞추는 것이 효율적이며, 수준이 더 오르면 오를수록 더 많은 효율을 낼 수 있다.

	레벨	공격력	방어력
최소 조건	54	120~130	170
적정 조건	55	130~	190~

## 3. 공략 포인트

### 1) 주의사항

광기의 해골 소총병, 광기의 검은 주술사가 강력한 원거리 공격해 방어력이 낮을 때는 위험할 수 있다. 특히 해골 소총병은 눈에 보이지 마자 빠르게 처치하는 숙련도가 필요할 정도다. 근접 몬스터의 경우 무적 상태로 접근해오기 때문에 어느 방향에서도 공격을 당할 수 있어 항상 뒤를 맞지 않도록 주의해야 한다. 간혹 출현하는 십인장, 백인장은 어렵지만 잡아야 효율이 좋다.

### 2) 주요 자리 및 사냥 루트

사냥터 전체가 골고루 몬스터가 밀집돼 있어 특별히 좋거나 나쁜 자리는 없다.



- ▶ 전체적으로 몬스터가 밀집돼 있기 때문에 어디서든 사냥해도 좋다

#### 4. 주요 드롭 아이템

낡은 인식표 - 잡템

광기의 표식 - 잡템

블랙스톤 (무기)

블랙스톤 (방어구)

메스토 귀걸이

금기의 서

고대 마력의 수정 - 히스트리아

공포의 마녀 소환서

#### 5. [트렌드] 이용자 밀집도

54Lv 이후 적정 조건을 갖추었을 때 경험치 효율로는 무척 좋은 곳이다. 다만 소산 주둔지나 엘릭 사원에 비해 상대적으로 어려운 편이라 적정 조건이나 그 이상을 갖춘 이용자들에게 더 좋은 효율을 보인다. 전리품도 상당하고 간혹 건질 수 있는 '메스토 귀걸이'도 은화벌이에 도움을 주기 때문에 소산 주둔지에 몰림 현상이 과하다면 여길 찾는 걸 추천한다.

## 버려진 광산 (투구족 던전)

투구족 주둔지 안쪽에 위치한 광산. 원래 알티노바 상인회 소유로 알려졌지만, 투구족에게 점령당한 뒤 버려진 것으로 알려져 있다. 이곳에서는 어떤 힘이 깃든 이상한 드워프가 많다고 전해진다.



기준	평점	설명(이름)
적정레벨	54~56Lv	
마을과 거리 효율	★★☆☆☆	주변에 가까운 마을 없음
이용자 몰림	★★☆☆☆	많을 때는 많고, 적을 때는 적은
난이도	★★★★☆	적정 수준의 준비가 필요함
사냥 쾌감	★★★★☆	더 강력해진 투구족과 한바탕 다툼
고유 드롭	목걸이	<b>고대 수호자의 인장</b>
탐승물 파킹		투구족 주둔지 외곽이 효율적

### 1. 몬스터 종류 및 레벨

#### 1) 기본 정보

50 ~ 59Lv 몬스터(인간형) 위주

근접: 투구 포식자, 투구 분쇄자, 투구 파괴자

원거리: 투구족 사냥꾼, 투구족 포식자

난폭한(별사탕): 투구족 골렘

## 2) 특징

- 투구족 주둔지에서 안쪽에서 길을 찾으면 버려진 광산 던전으로 이어진다.
- 투구족 주둔지의 몬스터들과 버려진 광산의 고유 몬스터가 섞여 나온다.
- 투구족 던전을 잡을 수 있느냐 없느냐에 따라 효율이 달라지는 재미있는 사냥터다.

## 2. 레벨/장비 조건

투구족 골렘을 잡을 수 있는 수준이 돼야 하니 적정 수준 이상이 될수록 효율이 오른다.

	레벨	공격력	방어력
최소 조건	54	90~100	150~160
적정 조건	55	110~	170~

## 3. 공략 포인트

### 1) 주의사항

투구족 포식자와 파괴자는 강력하기도 하며 넉다운, 바운드, 띄우기 등의 상태이상 기술에 면역이다. 때문에 기절과 경직을 이용해 처치해나가는 것이 좋다. 투구족 골렘이 여러 마리 출현하는데 적정 조건을 갖추었다더라도 항상 긴장하면서 잡는 것을 추천한다.

### 2) 주요 자리 및 사냥 루트

투구족 지하 던전은 나선형 구조로 제일 아래쪽이 투구족 골렘이 모여 있고, 그 외에 몬스터들도 밀집도가 높은 편이니 자신이 있으면 아래쪽에서 진행하는 것을 추천한다.



▶ 다른 입구도 있지만, 여기로 들어가는 것이 가장 쉽다

#### 4. 주요 드롭 아이템

부서진 투구 장식 - 잡템

부서진 골렘 파편 - 잡템

그루닐 투구

그루닐 갑옷

그루닐 신발

블랙스톤(무기)

블랙스톤(방어구)

금기의서

스칼라 목걸이

고대 수호자의 인장

#### 5. [트렌드] 이용자 밀집도

경험치 획득에 있어서는 효율이 떨어질 수 있으나, 적당한 아이템 파밍과 '대박'의 꿈까지 안을 수 있어 늘 평균적인 인기를 자랑하는 곳이다. 투구족 골렘을 요리할 수준이 된다면 아주 좋은 사냥터가 될 수 있다. '스칼라 목걸이'와 '고대 수호자의 인장' 모두 노려볼 수 있다.

## 하스라 고대 유적

고대의 유물이 묻힌 하스라 고대 유적이다. 인간, 뱀 등의 형상을 한 살아 있는 고대 병기가 이 유적을 지키고 있으며, 신비로운 분위기가 풍기는 모험내음 가득한 곳이기도 하다.



기준	평점	설명(이름)
적정레벨	54~56Lv	
마을과 거리 효율	★★☆☆☆	가장 가까운 마을은 타리프
이용자 몰림	★★★★☆☆	많을 때는 엄청 붐빌 수 있음
난이도	★★★★☆☆	적정 조건을 갖추는 것이 목표
사냥 쾌감	★★★★☆☆	고대 병기와의 전투가 지루할 틈이 없다
고유 드롭	허리띠	<b>고대 병기의 핵</b>
탑승물 파킹		고대 유적 입구

### 1. 몬스터 종류 및 레벨

#### 1) 기본 정보

55Lv 몬스터 위주

근접/원거리: 카몰, 발텐, 유적지 돌맹게

근접: 쿠쿠리, 카멜

원거리: 부루코

기타: 고대 유적 수호탑



## 2) 특징

- 고대 병기로 알려진 단단한 생명체가 다수 포진된 던전형 사냥터다.
- 던전 안을 탐사하다 보면 커다란 방이 나오는데, 이용자들 사이에서 1/2/3번방으로 불린다.
- 경험치 효율은 떨어지는 편이지만, 은화벌이를 목적으로 했을 때 좋은 사냥터가 될 수 있다.

## 2. 레벨/장비 조건

은화벌이가 더 좋은 사냥터이기 때문에 적정 조건을 넘기는 것이 더 큰 효율을 만들어낸다.

	레벨	공격력	방어력
최소 조건	54	100~110	170
적정 조건	55	120~	190~

## 3. 공략 포인트

### 1) 주의사항

원거리 몬스터가 많고 공격력 또한 높은 편이라 적정 조건을 맞추는 것이 좋다. 카몰, 발텐, 부르코, 고대 유적 수호탑을 우선적으로 잡으면서 사냥하는 것이 좋다. 던전형 사냥터로 발텐이 다른 몬스터에 비해 전리품을 많이 주기 때문에 발텐이 더 출현하는 곳에서 사냥하는 것을 추천한다.

### 2) 주요 자리 및 사냥 루트

던전 내에 커다란 방 형태(1, 2, 3번방)에 자리를 잡는 것이 좋다.



- ▶ 던전 입구에 탑승물을 주차하는 것도 좋다

#### 4. 주요 드롭 아이템

신비한 돌조각 - 잡템

블랙스톤 (무기)

블랙스톤 (방어구)

고대 병기의 핵

금기의 서

고대 풍요 마력의 수정 - 철갑

#### 5. [트렌드] 이용자 밀집도

이용자가 마구 몰리는 편은 아니지만, 수익성 때문에 늘 평균 이상을 자랑하는 사냥터다. 큰 방을 독식하고 싶은 마음이 커 간혹 다툼이 일어나기도 한다. 하지만, 이용자 몰림 현상을 떠나 분위기, 물이사냥 쾌감, 득템의 기분까지 다 누릴 수 있는 훌륭한 사냥터니 꼭 경험하도록 하자.

## 고대 유적 발굴지 / 올림의 땅 (황야 골렘)

고대 유적 발굴지와 올림의 땅에 퍼져 있는 골렘의 터전이다. 예로부터 이 강력한 골렘이 분노하면 거대한 굉음과 함께 땅이 울린다고 해서, 이 주변 지역을 올림의 땅이라 불렀다.



기준	평점	설명(이름)
적정레벨	55~56Lv	
마을과 거리 효율	★★★★☆☆	하이델에서 가까운 편
이용자 몰림	★★★★☆☆	많지도 적지도 않은
난이도	★★★★★★	처음 가면 좌절할 수 있을 정도
사냥 쾌감	★★★★★★	거대 골렘에 맞서는 설렘, 두드림은 최고!
고유 드롭	목걸이	<b>벤쇼의 목걸이, 뽀족한 흑결정 조각</b>
탐승물 파킹		카마실브 사원 북쪽 길가

### 1. 몬스터 종류 및 레벨

#### 1) 기본 정보

- 52~53Lv 파티형 몬스터 위주

근접: 황야 골렘, 비석 골렘, 바위 골렘

기타: 골렘 소환석

#### 2) 특징

단단함을 특징으로 하는 강력한 골렘이 포진된 지역이다. 단일/몰이 사냥에 최적화된 곳이지만, 그만큼 어려운 사냥터다. 특이하게도 골렘을 처치하면 채집이 가능한데, 이를 통해 위시 아이템

중 하나인 '뽀족한 흑결정 조각'을 얻을 수 있다. 56Lv이 되면 각성 무기 의뢰로 꼭 들르게 된다.

## 2. 레벨/장비 조건

혼자 사냥하기에는 무척 어렵기 때문에 최소 조건에서는 단일 사냥이 좋고, 적정 조건과 그 이상부터는 한 마리씩 추가해가며 물이사냥 방법을 익히는 것이 좋다.

	레벨	공격력	방어력
최소 조건	54	120~150	170~
적정 조건	55~56	170~180	190~

## 3. 공략 포인트

### 1) 주의사항

물이 사냥은 골렘 소환석을 이용한다. 골렘 소환석은 피해를 받으면 황야/비석/바위 골렘을 소환하는데, 골렘 소환석을 먼저 처치하면 소환된 골렘도 사라져 경험치 보상이나 드롭품을 얻을 수 없다. 때문에 소환된 골렘을 먼저 처치하고 소환석을 잡는 방법을 익혀야 한다. 소환석을 치고 멀리 물러나 소환된 골렘을 끌어오고, 처치하기 좋게 잘 모으는 노하우를 익히는 것이 포인트다.

특히 황야 골렘의 공격 기술은 대부분 넘어뜨리기가 동반되니, 넉다운/바운드 저항 +30%의 '재생의 토파즈 목걸이'를 쓰는 것이 도움이 된다. 각종 피해 감소 음식/비약도 소중하다. 처치한 골렘(황야/비석/바위)은 기운 1을 소모해 꼭 채집(맨손)하는 것을 잊지 말자.

### 2) 주요 자리 및 사냥 루트



▶ 인기가 좋은 황야 골렘은 아래 쪽에 더 많은 편이며, 위쪽은 골렘 소환탑 위주다.

#### 4. 주요 드롭 아이템

부서진 골렘 파편

블랙스톤 (무기)

블랙스톤 (방어구)

벤쇼의 목걸이

금기의 서

대지의 흔적

뽀족한 흑결정 조각(골렘 처치 후 채집 시)

다이아몬드

#### 5. [트렌드] 이용자 밀집도

적정한 레벨과 장비 이상을 갖춘 이용자들에게 더 인기 있는 사냥터다. 골렘 드라이빙, 거대함에 맞서 싸우는 느낌의 모험, 그리고 골렘을 채집할 때 '뽀족한 쾌감'까지, 3박자의 조화가 무척 아름답기 때문이다. 여기에 가끔씩 떨어지는 벤쇼의 목걸이는 좋은 보너스가 된다.

때문에 어느 정도 아이템을 맞추고 캐릭터에 숙련된 이용자라면 꼭 도전해보는 것을 추천한다. 다른 미디어 사냥터와 다른 즐거운 맛을 느낄 수 있을 것이다.

## 쿠이트 제도(해적 소굴)

한때 섬마을 사람들이 살았던 것으로 추정되지만, 지금은 콕스 해적단에 의해 점령된 곳이다. 사실상 콕스 해적단의 주력 기지로 볼 수 있다. 칼페운은 이 세력이 너무 거대해 섬 전체를 토벌할 계획을 세우고 있지만, 천하에 무적이라던 트리나 해상 기사단이 애를 먹고 있어 고민이다.



기준	평점	설명(이름)
적정레벨	54~56Lv	
마을과 거리 효율	★★☆☆☆	드디어 여기에 수리 NPC가! 환전소까지!
이용자 몰림	★★★★☆	파티 사냥 최고! 레벨 업 하러 가자, 쿠루!
난이도	★★★★☆	어딜 가나 총잡이가 문제
사냥 쾌감	★★★★☆	소산 정도의 바둑판(?)을 맛보고 싶다면
고유 드롭	반지, 귀걸이	<b>붉은 산호초 반지, 푸른 산호초 반지</b> <b>붉은 산호초 귀걸이, 푸른 산호초 귀걸이</b>
탐승물 파킹		쿠이트 제도 선착장

### 1. 몬스터 종류 및 레벨

#### 1) 기본 정보

55Lv~56LV 몬스터 위주

근접: 콕스 전사, 콕스 돌격병, 콕스 여전사, 콕스 정예 전사, 콕스 정예 검투사, 갑판 전투원, 갑판 정예 전투원, 붉은 발 암살자

근접2: 메기메기, 외눈의 무법자, 캡틴 쿠루, 무쇠 전투원, 정예 감시관, 미치광이 잭

원거리: 주정뱅이 보물 사냥꾼

기타:해적 감시탑, 해적 보물 상자, 콕스 감옥

## 2) 특징

- 수많은 섬 중에서 유일한 사냥터. 배를 타고 꽤 긴 시간 이동해야 갈 수 있다.
- 산호초 시리즈로 알려진 반지, 귀걸이가 4종이나 돼 고유 아이템 드롭은 기대 이상이다.
- 섬 입구에 잡화상인, 대장장이, 환전소가 있어, 꽤 장시간 사냥할 수 있다.
- 바다를 건너 멀리 나가야 하니 다른 콘텐츠 이용에 제약이 있을 수 있다.

## 2. 레벨/장비 조건

몬스터 밀집도가 상당히 높고 보물 사냥꾼의 원거리 공격력이 상당히 높기 때문에 공격과 방어의 적정 수준을 갖추는 것이 좋다. 파티 사냥을 한다면 최소~적정 수준 사이에 맞춰도 큰 무리는 없지만, 혼자서 사냥해 어느 정도 효과를 보려면 적정 조건~ 이상은 필수다. 모험가들 사이에서 흔히 말하는 '광셋' 정도만 갖추다면, 너무 어렵지도 너무 쉽지도 않게 사냥이 가능하다.

	레벨	공격력	방어력
최소 조건	55	115~125	165~175
적정 조건	55	125~135	180~190

## 3. 공략 포인트

### 1) 주의사항

미치광이 잭, 정예 감시관, 무쇠 전투원, 메기메기는 상태이상에 면역이기 때문에 회피 이동이나 막기 등으로 공격 무력화를 하지 않으면 위험할 수 있다. 보물 사냥꾼의 경우 강력한 원거리 공격을 퍼붓는데다 몸집이 작아 잘 보이지 않으니 주의해야 한다. 빠르게 먼저 처치하도록 하자.



▲ 이 알미운 녀석은 빠르게 처치하는 것이 좋다.

## 2) 주요 자리 및 사냥 루트

쿠이트 제도 12시 방향에는 인간형이, 6시 방향에는 (파딕스 섬) 아인형과 인간형이 공존한다. 2016년 5월 업데이트로 북쪽 인간형 밀집도가 높은 편이다. 때문에 사냥을 한다면 남쪽보다는 북쪽을 추천한다. 북쪽에 모험가가 몰려 사냥할 자리가 없을 정도라면 남쪽도 나쁜 편은 아니다.



▶ 다른 사냥터에 비해 몬스터 밀집도가 높은 편이다.



#### 4. 주요 드롭 아이템

해적의 두건 - 잡템

붉은 산호초 반지

붉은 산호초 귀걸이

푸른 산호초 반지

푸른 산호초 귀걸이

블랙스톤(방어구)

블랙스톤(무기)

각종 주화(고대 철주화 등)

#### 5. 주요 의뢰

쿠이트 제도로 향하는 이른바 '해적섬 메인 의뢰'는 칼페온 대도시 NPC 루빈을 찾아가면 받을 수 있다. 루빈은 창고지기인 바스케안 류릭 NPC 앞에서 만날 수 있는 꼬마다. 레벨 53 이상을 달성한 상태에서 루빈과 대화하면 [칼페온을 위협하는 해적] 의뢰를 주는데 이걸 연속 진행하면 된다.

#### 6. 획득 가능한 칭호

쿠이트 제도에서는 그 규모에 맞게 다양한 칭호를 획득할 수 있다. 특히 '히히히'나 '럼주 요정' 같은 칭호는 해적 고유의 분위기를 느낄 수 있어 인기가 많은 편이다.

획득 가능한 칭호: 줌도둑, 돌격대장, 여전사, 뛰는 놈 위에 나는 놈, 쓱싹쓱싹, 해적을 토벌한, 붉은 섬의 지배자, 바다의 싸움꾼, 매운탕 요리사, 윈크 소녀, 윈크 소년, 캡틴 쿠루, 해적주정뱅이, 보물 사냥꾼, 해적 감시자, 히히히, 럼주 요정, 바다의 수호자, 대양의 심장, 제독

#### 7. [트렌드] 이용자 밀집도

접근성 문제로 원래 큰 인기가 있는 사냥터는 아니었다. 그러나 업데이트로 인해 상점(회복제 수급, 장비 수리, 은화 환전)이 추가되고, 몬스터 개체수까지 늘어나면서 다시 인기를 얻고 있다.

특히 미디어 지역을 거의 점령한 상태의 모험가라면 성장은 물론 파밍까지, 어떤 것을 목표로 하든 좋은 효율을 보여준다. 혼자 가도 좋지만 다른 모험가와 파티를 하고 찾아가 사냥한다면 55Lv 이상에서도 높은 경험치 효율을 볼 수 있다. 은화와 잡템도 잘 나오는 편이고 고유의 산호초 액세서리까지 드롭되기 때문에 돈벌이도 쓸쓸한 편이다.

특히, 해적들이 갖가지 주화(무역품)을 잘 떨어뜨리는 편인데, 이걸 잘 모으고 거점 투자를 통해 판매한다면 무역 경험치에 추가 은화까지 버는 보너스 재미까지 붙잡을 수 있다.

긴 시간 모든 걸 잊고 사냥에 집중하고 싶다면, 지금 당장 배를 타고 쿠이트로 달려 가자.

크자카가 울부짖는 소리에 놀라지 않아도 되니 이 얼마나 완벽한 사냥터란 말인가.