

## [발렌시아 56~60Lv 사냥터 도감]

(최종 갱신일: 2016년 10월 20일)



56레벨 이상이 되었다면 서서히 발렌시아 진출을 노리게 된다. 발렌시아의 사냥터는 이용자의 레벨과 장비, 그리고 캐릭터 숙련도에 따라 더 효율을 낼 수 있기 때문에 지금까지의 경험이 빛을 발할 수 있다. 음식과 비약 등을 잘 챙기고, 혹시 모르니 엘리어의 눈물도 꼭 챙겨두자.

발렌시아 지역의 사냥터 중 4곳에서는 <수문장> 몬스터가 출현한다. <수문장> 몬스터는 일반적인 우두머리 몬스터와 차원이 다른 강력한 녀석이기 때문에, 늘 경계를 해야 한다. 만약 발견한다고 해도 혼자서 처리가 불가능하기 때문에 그때그때 채널 채팅 등을 통해 다른 모험가들과 힘을 모으는 센스가 필요하다. <수문장> 외에 정예급 몬스터인 <지휘관> 몬스터도 등장하는데, 다른 지역의 정예급 몬스터와 차원이 다르니 역시 주의하자.

발렌시아 사냥터의 또 하나의 변수는 지형이다. 만약 해당 사냥터가 사막 지역에 해당된다면 방향 감각을 잃기 때문에 쉽게 길을 잃을 수 있고, 사막 질병(일사병, 저체온증)이 언제든 걸릴 수 있기 때문에 이를 해소해주는 정제수(일사병 제거), 팔각차(저체온증 제거)를 챙겨야 한다.

또한, 발렌시아 이후부터는 파티 사냥이 더 효율이 좋을 수 있다. 때문에 아래 내용을 잘 보고 함께 하는 즐거움을 익혀가는 것도 발렌시아 사냥터의 '파밍' 중 하나가 될 수 있음을 기억하자.

PEARLABYSS

## 바심족 주둔지

오랜 문명 동안 지속되어왔던 발렌시아 수인족인 바심족의 터전. 이들은 자신들의 언어를 사용하며, 자연의 뜻대로 살아간다. 다만 퇴폐적이고 공격적인 특징으로 인해 외부와의 접촉, 또는 그들과의 조우를 피하는 편이다.



기준	평점	설명(이름)
적정레벨	55~56Lv	
마을과 거리 효율	★★★★☆	모래알 바자르와 은근히 가깝고, 은근히 멀다
이용자 몰림	★★★★☆	홀로사냥에 최적화
난이도	★★☆☆☆	큰 위협 없이 사냥 가능
사냥 쾌감	★★★★☆	좋은 자리를 잡을수록 쾌감은 커진다
고유 드롭		<b>없음</b>
탐승물 파킹		루트에 따라 달라짐
지역 구분		사막 아님

### 1. 몬스터 종류 및 레벨

#### 1) 기본 정보

53~58Lv 몬스터 위주

근접: 오흔세이, 쿠르드 군악수, 쿠르드 보병, 쿠르드 강화보병, 칼라 정예전투병, 칼라 부대장

근접/원거리: 쿠르드 투창병, 칼라 강화투창병

원거리: 바심족 기운 토템, 바심족 비호 토템, 바심족 표적 토템, 오흔세이 궁수, 오흔세이 원소술사

기타: 바심족 섬멸 토템

#### 2) 특징

- 꽤 거대한 협곡에 자리잡고 있으며, 넓고 촘촘하게 몬스터가 출현한다.
- 사막 지역이 아닌 일반 지역이기 때문에 정제수와 팔각차가 필요 없다.
- 대박 아이템 드롭은 없지만 혼자 사냥 시 경험치 획득 효율이 좋은 편이다.

## 2. 레벨/장비 조건

발렌시아 지역 사냥터를 크게 Level 1, 2, 3 으로 분류한다면 1 에 속한다고 볼 수 있다. 발렌시아 사냥터에서 가장 쉬운 축에 속하지만, 경험치 효율을 생각한다면 적정 조건을 맞추도록 하자.

※ 비각성 캐릭터라면 최소/적정 조건에서 +10 을 더해주면 더 좋다.

	레벨	공격력	방어력
최소 조건	55~56	120~	160~
적정 조건	56	140~	180~

## 3. 공략 포인트

### 1) 주의사항

적정 조건을 갖추었다면 크게 위협적인 것이 없다. 다만 혼자 사냥하고 있는 이용자가 많기 때문에 욕심각신하는 경우가 많아 그것이 위협이라면 위협일 수 있겠다.

### 2) 주요 자리 및 사냥 루트

토레난두 NPC 를 기준으로 길을 따라 올라가면 원형 장식이 나온다. 그곳에 몬스터 밀집도가 높기 때문에 그곳을 기준으로 크게 한 바퀴 돌면 좋은 효율을 낼 수 있다.



▶ 워낙 넓은 지역으로 분포돼 있으니, 꼭 좋은 장소만 고집하지 않아도 된다.

#### 4. 주요 드롭 아이템

바심족 갈기털

블랙스톤 (무기)

블랙스톤 (방어구)

고어로 기록된 두루마리

로사르 장검

로사르 도끼

로사르 도검

로사르 단검

로사르 노리개

로사르 방패

로사르 각궁

로사르 수리검

로사르 표창

로사르 장식매듭

로사르 타리스만

검은 마력의 수정 - 적중 (무기)

검은 마력의 수정 - 적중 (장갑)

검은 마력의 수정 - 민첩

#### 5. [트렌드] 이용자 밀집도

경험치 획득만 따졌을 때, 파티 사냥은 효율이 떨어지는 편이지만 혼자서 사냥할 때 효율이 무척 좋은 편이다. 대박은 없지만, 고어로 기록된 두루마리도 적당히 떨어지는 편이라 수익도 나쁜 편이 아니다. 때문에 혼자 사냥을 목적으로 한 이용자가 자주 방문해 꾸준한 인기를 누리고 있다.

'혼자'라는 단어만 봐도 알 수 있듯, 공격력을 올리고 이동속도가 빠를수록 더 좋은 효율을 보이니 기억해두자. 다만 다른 이용자와 욕신각신할 수 있으니 차분한 마음가짐으로 사냥하자. 꼭 사냥터에 좋은 자리만 있는 것은 아니다. 넓게 보면 몬스터는 어디에서든 찾을 수 있다.

## 카드리 폐허

구 카드리 신전, 역사를 등진 타락한 발렌시아인의 땅, 검은 돌 가루를 먹으면 영생을 얻을 수 있다고 여기는 사이비 집단들이 모인 곳이다. 부패의 신 크자카를 섬기며, 사막 부랑자들이나 모험가들을 납치해 크자카 신에게 제물로 바치곤 한다. 크자카의 부활을 꿈꾸는 무리 중 하나다.



기준	평점	설명(이름)
적정레벨	55~56Lv	
마을과 거리 효율	★☆☆☆☆	사냥터 지형이 난해하기 때문에
이용자 몰림	★★★★☆	와! 꿀이다, 꿀!
난이도	★★★★☆	절대 긴장을 풀지 말 것
사냥 쾌감	★★★★☆	중감을 걸친 적을 두드리는 기분이란..
고유 드롭	반지, 목걸이	<b>카드리 수호자의 반지, 세랍의 목걸이</b>
탐승물 파킹		최대한 사냥터에 가깝게
지역 구분		사막 아님

### 1. 몬스터 종류 및 레벨

#### 1) 기본 정보

52~59Lv 몬스터 위주

근접: 카드리 투사, 카드리 철갑투사

원거리: 카드리 흑술사, 카드리 대형 화포

기타: 카드리 폐허 감옥, 카드리 소형 화포, 카드리 소환석

특수: 카드리 수문장(매우 강력함), 카드리 지휘관(강력함)

#### 2) 특징

- 사막 지역이 아닌 일반 지역이기 때문에 정제수와 팔각차가 필요 없다.



▶ 쿠니드의 쉼터 거점 쪽으로 들어가는 것이 가장 나은 효율을 보인다.

#### 4. 주요 드롭 아이템

카드리의 증표

블랙스톤 (무기)

블랙스톤 (방어구)

로사르 장검

로사르 도검

로사르 소검

로사르 지팡이

로사르 도끼

고어로 기록된 두루마리

검은 마력의 수정 - 용장

카드리 조각 - 푸른 고리

카드리 조각 - 루비 장식

카드리 조각 - 흑요석 조각(조각 3 개를 합치면 카드리 수호자의 반지가 나온다)

카드리 수호자의 반지

세랍의 목걸이(이 목걸이는 <수문장>과 <지휘관>을 사냥해야만 얻을 수 있다)

#### 5. [트렌드] 이용자 밀집도

초승달 신전 등에 밀려 큰 인기를 끌지 못했으나, 몬스터 개체수가 크게 증가하면서 큰 인기를 얻고 있다. 철갑을 두른 몬스터가 많아 치는 맛도 좋고, 경험치도 적당하며, <지휘관> 몬스터까지 등장해 '카드리 수호자의 반지'는 물론 효율 좋은 목걸이 '세랍의 목걸이'까지 얻을 기회가 있어 훌륭한 사냥터로 인정받고 있다.

혼자 해도 좋지만, 마음이 맞는 친구나 길드원 두 세 명이 여유롭게 함께 하는 것도 추천한다. 지형 특성상 마을과의 거리가 다소 아쉽지만, 주변의 별채를 이용한다면 충분히 커버가 가능하다.

## 와라곤 동지

와라곤은 보통 깊은 땅굴이나 습지에 사는 것으로 알려져 있지만, 발렌시아에 서식하는 가고 와라곤은 조금 다른 형태로 살아가는 것이 특징이다. 척박한 땅에 적응하기 위해 그들이 지는 협곡 사이나 돌틈 사이로 새와 비슷한 형태의 동지를 만들어 살아간다.



기준	평점	설명(이름)
적정레벨	55~56Lv	
마을과 거리 효율	★★☆☆☆	모래알 바자르에서 멀지 않지만..
이용자 몰림	☆☆☆☆☆	혹시, 칭호작 하시면 같이 해요
난이도	★★☆☆☆	딱 와라곤 정도!
사냥 쾌감	★★★★☆	와라곤의 타격감이야, 명불허전
고유 드롭		<b>없음</b>
탐승물 파킹		입구에 들어서기 전에..
지역 구분		사막 아님

### 1. 몬스터 종류 및 레벨

#### 1) 기본 정보

57 ~ 59Lv 몬스터 위주

근접: 석괴 와라곤, 석괴 변종 와라곤, 돌가시 도마뱀

원거리: 석괴 웜

난폭한(별사탕): 석괴 와라곤

기타: 석괴 와라곤 알

#### 2) 특징

- 거대한 협곡 안쪽에 자리잡고 있다.

- 사막 지역이 아니라 질병에 대한 부담이 없다.
- 석괴 와라곤 앞에서 변종 와라곤이 깨어나니, 이를 활용해서 사냥해야 한다.

## 2. 레벨/장비 조건

발렌시아 지역 사냥터를 크게 Level 1, 2, 3 으로 분류한다면 1 에 속한다고 볼 수 있다. 적정 조건을 갖춘 상태라면 크게 어려운 사냥터는 아니다.

※ 비각성 캐릭터라면 최소/적정 조건에서 +10 을 더해주면 더 좋다.

	레벨	공격력	방어력
최소 조건	55~56	130~	190~
적정 조건	56	140~	200~

## 3. 공략 포인트

### 1) 주의사항

석괴 와라곤 앞에서 깨어나는 석괴 변종 와라곤은 땅속으로 들어가 모습을 잘 드러내지 않으면서 공격을 하고, 별사탕으로 불리는 석괴 와라곤까지 등장해 약간의 긴장이 필요하다.

### 2) 주요 자리 및 사냥 루트

거대한 협곡 전체적으로 몬스터가 등장해 이동속도를 높게 세팅하는 것이 더 유리하다.



- ▶ 막상 가면 지층으로 출현해 굉장히 넓은 지역에 몬스터가 분포돼 있다.

#### 4. 주요 드롭 아이템

석괴생물의 가죽

웜 가죽

와라곤 고기

블랙스톤(방어구)

블랙스톤(무기)

검은 마력의 수정 - 견고

#### 5. [트렌드] 이용자 밀집도

희귀한 수정을 얻을 수 있지만, 그 외에 효율이 떨어져 거의 인기가 없는 사냥터다. 다만 인기 칭호 중 하나인 '토실토실'을 얻을 수 있고, 어느 정도 장비를 갖춘 이용자들에게 '검은 마력의 수정 - 견고'가 매력적인 아이템이라 간간히 찾는 이용자가 있는 정도다. 만약 이곳에서 사냥한다면 거점 관리자 NPC인 모리아에게 꼭 관련 사냥 의뢰를 받아 진행하는 것을 추천한다.

## 사막 나가 성전

세렌디아에 뿌리내린 나가들의 조상 격이자 원조 나가의 보금자리다. 사막의 고대 문명터에 자리 잡은 이들의 보금자리는 그들 스스로 성전으로 여긴다. 인간과 친하지 않지만, 포건을 증오하기 때문에 인간과 전쟁하는 것을 원하지 않는다. 물론 친해질 생각도 없다.



기준	평점	설명(이름)
적정레벨	55~56Lv	
마을과 거리 효율	★★★★☆☆	모래알 바자르에서 멀지 않음
이용자 몰림	★★★★★★	파티 사냥의 제 1 기지?
난이도	★★★★☆☆	크게 위협적이진 않으니..
사냥 쾌감	★★★★☆☆	쉬지 않고 잡을 수 있는 몬스터 밀집도
고유 드롭	목걸이	<b>세랍의 목걸이</b>
탐승물 파킹		사막 나가 성전 의뢰 NPC 부근
지역 구분		<b>사막(정제수, 팔각차 필요)</b>

### 1. 몬스터 종류 및 레벨

#### 1) 기본 정보

53 ~ 59Lv 몬스터 위주

근접: 사막 나가 전투병, 사막 나가 부대장

원거리: 사막 나가 전투 사제

기타: 사막 나가 거대 수호탑, 사막 나가 조각상

특수: 사막 나가 수문장(매우 강력함)

#### 2) 특징

- 좁은 협곡으로 이어지는 길을 낀 채 몬스터 분포가 균형이 잡혀 있다.
- 사막 지역이기 때문에 늘 정제수와 팔각차를 챙겨야 한다.

- 대박 아이템 드롭은 없지만 경험치 획득 효율이 나쁘지 않고, 마을과 가까운 이점이 있다.
- <수문장> 몬스터가 때때로 출현한다. 혼자 있다가 걸리면 위험하니 경계가 필요하다.

## 2. 레벨/장비 조건

발렌시아 지역 사냥터를 크게 Level 1, 2, 3 으로 분류한다면 1 에 속한다고 볼 수 있다. 최소 조건에서도 충분히 사냥이 가능하지만, 경험치과 파밍 효율을 노린다면 적정 조건을 갖추자. 발렌시아의 대부분의 사냥터는 적정 조건 이상을 갖추수록 효율이 높아진다.

※ 비각성 캐릭터라면 최소/적정 조건에서 +10~20 을 더해주면 더 좋다.

	레벨	공격력	방어력
최소 조건	55~56	130~	190~
적정 조건	56	145~	200~

## 3. 공략 포인트

### 1) 주의사항

사막 나가 부대장의 높은 생명력과 넘어짐 상태이상 면역은 주의할 필요가 있으며, 사막 나가 전투 사제의 마법 피해량은 뒤에서 맞을 때 부담스럽기 때문에 먼저 처치하는 것이 좋다.

<수문장>의 경우, 간혹 특정 포인트에서 등장한다. 기본 공격력과 생명력이 무척 높은 편이며, 혼자서는 절대 잡을 수 없다. 또한, 거리가 멀어지면 강력한 화염 숨결 기술까지 사용하니 더욱 주의가 필요하다.

### 2) 주요 자리 및 사냥 루트

모래알 바자르에서 서쪽으로 가다 보면 사막 나가 성전에 의뢰를 주는 NPC 가 있는데, 거길 지나 더 북서쪽으로 가면 몬스터가 군집해 있는 최적의 장소가 나온다. 거기가 포인트다.



▶ 아래쪽 주차장소가 의뢰 NPC가 몰려 있는 곳이며, 거기서 북서쪽이 주요 사냥 장소다.

#### 4. 주요 드롭 아이템

사막 나가의 물갈퀴

로카바 장갑

블랙스톤(방어구)

블랙스톤(무기)

고어로 기록된 두루마리

검은 마력의 수정 - 신속

세람의 목걸이

#### 5. [트렌드] 이용자 밀집도

사막 질병의 단점이 있지만, 모래알 바자르에서 멀지 않고 파티 플레이 시 경험치 효율을 극대화할 수 있기 때문에 늘 인기가 있는 곳이다. 몬스터 배치로 봤을 때 근접 공격보다는 원거리 공격이 더 효율을 얻기 때문에 레인저가 특히 인기를 얻는 편이다. 다만 너무 얽매이면 스트레스를 받을 수 있기 때문에 여러 직업이 함께 하는 것이 즐거움 면에서는 배가 된다.

일반 몬스터와 <수문장> 몬스터를 사냥했을 때 강력한 목걸이 '세람의 목걸이'를 얻을 기회도 있다.

처음 가는 이용자라면 거의 대부분 자리가 차 있는 상황에 낫이 나갈 수 있다. 때문에 혼자 플레이를 하려는 이용자라면 앞서 언급한 NPC를 기준으로 봤을 때, 거길 넘지 말고 바로 옆으로 빠져 그 안에 밀집해 있는 몬스터 무리를 잡는 것도 좋은 선택이 될 수 있다.

## 타프타르 평야(켄타우로스)

샤카투가 아끼는 타프타르를 위해 사 준 평화의 땅이었으나, 지금은 상반신은 인간, 하반신은 말의 형상을 한 켄타우로스가 자유롭게 활동하는 지역으로 변해버렸다. 화가 난 샤카투가 토벌 의뢰를 했으나 켄타우로스의 기동력이 좋아 카탄 군부에서도 사실상 이들의 토벌을 중단한 상태다. 이 평야 깊은 곳에는 켄타우로스 무리들이 모여 사는 곳이 있는데, 거기에는 그들의 선조로부터 전해진 영물 '불타는 검은 돌'이 놓여 있다고 한다.



기준	평점	설명(이름)
적정레벨	56 ~ 57Lv~	
마을과 거리 효율	★★★★☆	조금만 달리면 모래알 바자르
이용자 몰림	★☆☆☆☆	평야 전체를 내 땅처럼 사용할 수 있음
난이도	★★★★☆	괜히 켄타우로스가 아니네!
사냥 쾌감	★★★★★	몸집이 크니 쾌감은 더 커지는
고유 드롭	허리띠	<b>켄타우로스의 허리띠</b>
탐승물 파킹		사냥하는 곳에 따라 다름
지역 구분		사막 아님

### 1. 몬스터 종류 및 레벨

#### 1) 기본 정보

52~61Lv 몬스터 위주

근접: 켄타우로스, 켄타우로스 사냥꾼, 켄타우로스 도끼 전사

원거리: 대지의 수호탑

기타: 켄타우로스 보물상자

#### 2) 특징

- 사막으로 들어서는 바른한 관문 주변에서 볼 수 있는 몬스터다.

- 간혹 말을 타고 다니다가 잘못 걸리면 죽을 수 있으니 늘 이 지역에선 주의해야 한다.
- 사막이 아니기 때문에 질병에 우려가 없다.

## 2. 레벨/장비 조건

발렌시아 지역 사냥터를 크게 Level 1, 2, 3 으로 분류한다면 2 에 속한다고 볼 수 있다. 켈타우로스는 공격력/방어력/이동속도까지 모두 우수하니 적정 조건 이상을 갖추는 것이 좋다.

※ 비각성 캐릭터라면 최소/적정 조건에서 +10 을 더해주면 더 좋다.

	레벨	공격력	방어력
최소 조건	56	160~	210~
적정 조건	57~	185~	240~

## 3. 공략 포인트

### 1) 주의사항

우선 켈타우로스는 발렌시아 초입부에서 가장 상대하기 까다롭다. 이동속도가 빠르고, 다운 공격 등에 면역이기 때문에 늘 쫓기는 기분으로 사냥해야 하기 때문이다. 특히 평야 부근에는 켈타우로스가 6~7 마리씩 뭉쳐 있는데 방어력이 낮을 때 잘못 건드리면 회복제 샤워를 해야 할 상황이 오거나 죽을 수도 있으니 항상 조심해야 한다. 켈타우로스 1마리와 켈타우로스 도끼 전사를 켈타우로스 사냥꾼 쪽으로 드라이빙해 잡는 게 좋다. 단일로 시작해 차근차근 물이를 연습하자.

### 2) 주요 자리 및 사냥 루트

바르한 관문에서 서쪽에서 쉽게 찾을 수 있으니 주요 자리는 없다.



▶ 바르한 관문 서쪽으로 다수의 켈타우로스가 몰려 있다

#### 4. 주요 드롭 아이템

켄타우로스의 갈기털

블랙스톤 (무기)

블랙스톤 (방어구)

고어로 기록된 두루마리

로카바 투구

검은 마력의 수정 - 암기

때문은 켄타우로스 허리띠(사용하면 낮은 확률로 켄타우로스의 허리띠가 나온다)

켄타우로스의 허리띠

#### 5. [트렌드] 이용자 밀집도

발렌시아에 첫 발을 들였을 때 메인 의뢰로 꼭 만나야 하는 몬스터다. 물이는 아니더라도 단일로 사냥이 가능한 정도가 돼야 발렌시아에 적응할 수 있는, 일종의 시험을 받는 형태라 보면 된다.

'켄타우로스의 허리띠'라는 좋은 아이템을 드롭하긴 하지만, 비슷한 난이도의 바실리스크에 비해 그 인기가 떨어져 사실 전문으로 잡는 사냥꾼은 드물다. 그러나 아이템 트렌드가 바뀌어 '켄타우로스의 허리띠'가 더 인기를 끈다면 언젠가는 바글거릴 사냥터가 될 테니 정보는 꼭 기억하자.

## 바실리스크 소굴 (고르고 암석지대)

영리하지만 음흉한 바실리스크들이 서식하는 지역. 주변이 온통 암석지대라 더 위험한 곳이다. 꽤 용감하다는 모험가들이 바실리스크를 찾아 암석지대를 뚫고 도전했지만 살아남은 자는 거의 없다고 알려졌다. "바실리스크는 없었고, 돌로 변한 인간들만 있었어. 다신 기억하기 싫군."



기준	평점	설명(이름)
적정레벨	56 ~ 57Lv~	
마을과 거리 효율	★★☆☆☆	모래알 바자르 or 알티노바
이용자 몰림	★★★★☆	좋은 자리를 차지할 수 있다면..
난이도	★★★★☆	처음 몰이는 어려울 수 있으니
사냥 쾌감	★★★★★	잡는 재미가 있다, 가장 정확한 표현
고유 드롭	허리띠	<b>바실리스크의 허리띠</b>
탐승물 파킹		사냥하는 곳에 따라 다름
지역 구분		사막 아님

### 1. 몬스터 종류 및 레벨

#### 1) 기본 정보

52~62Lv 몬스터 위주

근접: 고르고 코브라, 석화된 모험가, 석화된 병사, 바실리스크 잠복자, 바실리스크 석화 조련사, 바실리스크 감시자

기타: 바실리스크 조각상

#### 2) 특징

- 고르고 암석지대와 함께 서쪽(동굴 포함)으로 다양하게 몬스터가 분포돼 있다.
- 인간형과 아인형이 있는데, 바실리스크 잠복자/석화조련사/감시자가 강력한 편이다.
- 사막이 아니기 때문에 질병에 우려가 없다.

## 2. 레벨/장비 조건

발렌시아 지역 사냥터를 크게 Level 1, 2, 3 으로 분류한다면 2 에 속한다고 볼 수 있다. 바실리스크가 생명력과 방어력이 높기 때문에 공격력이 높을수록 효율은 더 늘어난다.

※ 비각성 캐릭터라면 최소/적정 조건에서 +10 을 더해주면 더 좋다.

	레벨	공격력	방어력
최소 조건	56	160~	210~
적정 조건	57~	185~	230~

## 3. 공략 포인트

### 1) 주의사항

인간형이 아닌 아인형의 바실리스크를 잡아야만 효율이 나온다. 이들을 몰아 잡는다고 가정했을 경우, 정면에서 승부하는 것은 사실 힘들고 빙글 돌면서 뒤를 잡는 것이 유리하다. 간혹 석화된 몬스터가 기절 공격을 하는 것이 변수이니 먼저 처치하는 것이 좋다.

### 2) 주요 자리 및 사냥 루트

고르고 암석 지대 거점에서 서쪽으로 더 깊숙이 들어가야 바실리스크가 몰려 있다. 3~4 마리씩 자리를 잡고 있으니, 두 무리씩 끌어서 몰이사냥하는 것이 가장 즐거운 경험을 준다. 또한, 안쪽에는 동굴이 있는데 동굴 안쪽에도 몬스터 개체수가 많기 때문에 이곳에서 자리를 잡는 것도 효과적이다.



▶ 고르고 암석지대에서 서쪽과 동굴에 도달해야 더 많은 몬스터가 몰려 있다.

#### 4. 주요 드롭 아이템

바실리스크 비늘

초록수정 원석

로카바 갑옷

검은 마력의 수정 - 강습

고어로 기록된 두루마리

블랙스톤 (무기)

블랙스톤 (방어구)

바실리스크 조각 - 고리

바실리스크 조각 - 고정핀

바실리스크 조각 - 뱀 가죽띠 (조각 3 개를 합치면 바실리스크의 허리띠가 된다)

바실리스크 허리띠

#### 5. [트렌드] 이용자 밀집도

바실리스크 레벨이 60을 넘기 때문에 미디어를 졸업하고 발렌시아에 갓 발을 들였을 때는 무척 어려울 수 있다. 때문에 다른 발렌시아 사냥터에서 더 성장한 뒤 찾는 것이 좋다.

실제로 바실리스크 소굴은 적정 레벨 이상의 이용자들이 아이템 파밍을 목적으로 자주 찾는다. 경험치 효율은 크게 기대할 수 없지만, 인기 아이템인 '바실리스크의 허리띠'를 얻을 기회가 있고 전체적으로 벌어들이는 수익도 기대 이상이기 때문이다. 이른바 '바실밭'으로 불리는 소굴 안쪽과 동굴은 늘 인기 있는 곳이기 때문에 적당히 채널을 갈아타면서 비워진 곳을 찾는 걸 추천한다.

## 가하즈 도적단 소굴

몇 해 전, 카탄 군부에게 밀려난 가하즈 도적단이 자리 잡은 소굴. 가하즈 도적단의 리더 가하즈 투발은 암시장에서 명성 높은 자로 본성이 잔인하고, 거친 자라는 평판이 있다. 최근 그는 의문의 '검은 용' 한 마디를 거둔 뒤, 이를 길들이며 재기에 나서고 있다는 소문이다.



기준	평점	설명(이름)
적정레벨	55~56Lv	
마을과 거리 효율	★★★★☆	사막의 꿀, 샤카투와 가깝다
이용자 몰림	★★★★☆☆	효율보다 편안함을 더 노리는 곳
난이도	★★☆☆☆	편안하게 사냥할 수 있음
사냥 쾌감	★★★★☆☆	사냥하기 좋은 배치
고유 드롭	목걸이	<b>세랍의 목걸이</b>
탑승물 파킹		거점관리인 라파 NPC 근처
지역 구분		사막 아님

### 1. 몬스터 종류 및 레벨

#### 1) 기본 정보

56 ~ 58Lv 몬스터(인간형) 위주

근접: 모래바람 약탈자, 모래바람 암살자, 모래폭풍 정예단원

원거리: 모래바람 소총수

기타: 모래바람 감시탑, 모래폭풍 막사, 사막 뱀, 모래바람 버락 틀징

특수: 가하즈 지휘관 (강력함)

#### 2) 특징

- 좁은 협곡으로 이어지는 길을 따라 몬스터 분포가 균형이 잡혀 있다.

- 사막 지역이 아닌 일반 지역이기 때문에 정제수와 팔각차가 필요 없다.
- 대박 아이템 드롭은 없지만 경험치 획득 효율이 나쁘지 않고, 마을과 가까운 이점이 있다.
- 정예급 몬스터인 가하즈 <지휘관>이 등장한다.

## 2. 레벨/장비 조건

발렌시아 지역 사냥터를 크게 Level 1, 2, 3 으로 분류한다면 1 에 속한다고 볼 수 있다. 최소 조건에서도 충분히 사냥이 가능하지만, 경험치과 파밍 효율을 노린다면 적정 조건을 갖추자. 발렌시아의 대부분의 사냥터는 적정 조건 이상을 갖추수록 효율이 높아진다.

※ 비각성 캐릭터라면 최소/적정 조건에서 +10~20 을 더해주면 더 좋다.

	레벨	공격력	방어력
최소 조건	55~56	120~	180~
적정 조건	56	135~	200~

## 3. 공략 포인트

### 1) 주의사항

크게 주의해야 할 부분은 없다. 여느 사냥터와 마찬가지로 원거리에서 공격하는 모래바람 소총수를 먼저 처치하는 것이 좋다. 인간형 몬스터 추가 피해를 주는 음식 비약은 도움이 된다. 간혹 등장하는 가하즈 <지휘관>은 정예형이고, 소서러와 비슷한 마법을 구사해 주의를 해야 한다. 적정 조건을 갖추었더라도 혼자 사냥하기 버거울 수 있다. 적절한 회피와 공격을 병행하면서 안전하게 사냥하는 것을 추천한다.

### 2) 주요 자리 및 사냥 루트

거점 관리인 NPC 라파를 기준으로 오르막을 따라 사냥하고, U 턴해 언덕을 처치하면서 돌면 좋다. 몬스터 밀집도가 높고 개체수도 많아 쉴 틈 없이 사냥하는 것이 가능하다.



▶ 주차장소가 NPC 라파가 위치한 지역이며, 라파를 기준으로 크게 한 바퀴 도는 것이 좋다

#### 4. 주요 드롭 아이템

가하즈 인장

로사르 장검

로사르 도검

로사르 도끼

로사르 장궁

로사르 부적

블랙스톤(방어구)

블랙스톤(무기)

검은 마력의 수정 - 위압

고어로 기록된 두루마리

세랍의 목걸이(가하즈<지휘관>을 사냥해야만 구할 수 있다)

#### 5. [트렌드] 이용자 밀집도

사막 나가 성전과 티티움 계곡(사막 포건), 초승달 신전 등에 밀려 활화산 같은 인기는 없다. 하지만 마을과 가까운 이점이 있고, 몬스터가 적당히 밀집해 있기 때문에 편안한 사냥이 가능하다. 때문에 실 틈 없이 효율만 계산하는 파티 사냥이 부담스럽다면 이 곳을 추천한다. 오브젝트를 제외한 4종의 인간형 몬스터가 '고어로 기록된 두루마리'를 주기 때문에 적당한 아이템 파밍이 가능하고, 급한 마음만 먹지 않는다면 56Lv 이후 경험치 효율도 나쁜 편이 아니다. 또한, 능력이 된다면 <지휘관>을 통해 세랍의 목걸이까지 노려볼 수 있다.

## 초승달 신전

발렌시아 고대 문명의 흔적이 남아있는 발렌시아 신전이다. 수없이 거쳐간 모래 바람으로 비록 그 모습이 퇴색됐지만, 지금도 여전히 곳곳에서 신전이 존재했던 흔적을 찾아볼 수 있다. 이 안에 남은 아르고스 사우닐은 여전히 초승달이 뜨는 날이면 피의 축제를 벌인다고 한다.



기준	평점	설명(이름)
적정레벨	55~56Lv	
마을과 거리 효율	★★☆☆☆	모래알 바자르와 다소 거리가 있음
이용자 몰림	★★★★★	발렌시아의 무법지대 중 하나
난이도	★★★★☆	늘 긴장해야 하는 곳
사냥 쾌감	★★★★☆	크고 작은 몬스터 뭉치의 향연
고유 드롭	반지/목걸이	<b>초승달 수호자의 반지, 세랍의 목걸이</b>
탐승물 파킹		사냥 루트에 따라 달라짐
지역 구분		<b>사막(정제수, 팔각차 필요)</b>

### 1. 몬스터 종류 및 레벨

#### 1) 기본 정보

57 ~ 59Lv 몬스터 위주

근접: 초승달 감시자, 초승달 수호자

원거리: 초승달 신도

기타: 아르고스 모래탑, 아르고스 흑요석 제단, 아르고스 흑요석 정기, 아르고스 유물 보관소

특수: 초승달 수문장(매우 강력함)

## 2) 특징

- 사막 지역이기 때문에 질병을 대비한 정제수와 팔각차를 잘 챙겨야 한다.
- 고레벨 이용자들에게 큰 인기 아이템인 '초승달 수호자의 반지'가 드롭되기 때문에 늘 인기가 있다. 여기에 사막 PK 까지 자유로운 곳이라 무법지역으로 꼽히기도 한다.
- <수문장> 몬스터가 때때로 출현한다. 잘못 걸리면 사망으로 이어질 수 있으니 늘 조심해야 한다.

## 2. 레벨/장비 조건

발렌시아 지역 사냥터를 크게 Level 1, 2, 3 으로 분류한다면 1 에 속한다고 볼 수 있다. 정확히 말하면 1.5 정도 되겠다. 최소 조건에서도 충분히 사냥은 가능하나, 경험치와 파밍 효율을 노린다면 적정 조건 그 이상을 갖추는 것이 여러 면에서 좋다.

※ 비각성 캐릭터라면 최소/적정 조건에서 +10~15 를 더해주면 더 좋다.

	레벨	공격력	방어력
최소 조건	55~56	140~	220~
적정 조건	56	160~	230~

## 3. 공략 포인트

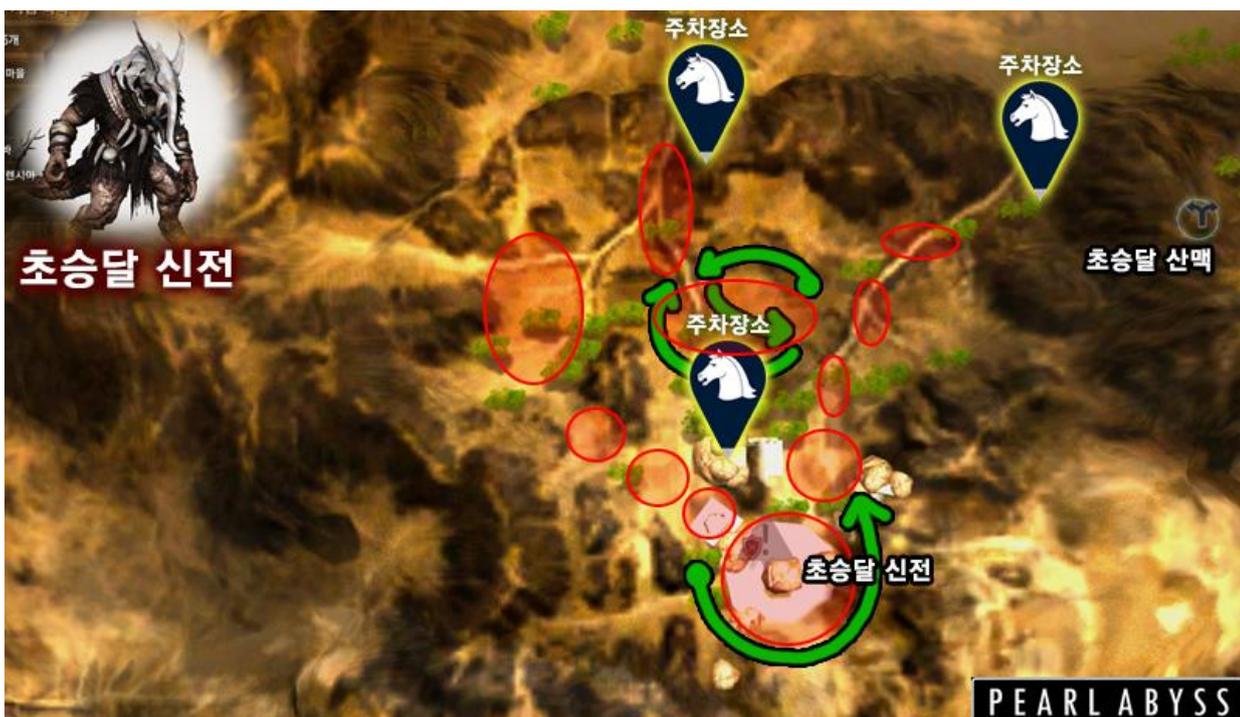
### 1) 주의사항

초승달 수호자는 무척 강력하고, 넘어짐에 면역이기 때문에 다른 상태이상 기술을 잘 써야 한다. 게다가 넘어뜨림을 동반한 점프 기술까지 쓰는데, 최소 조건에서는 특히 조심해야 한다. 넘어진 뒤 몬스터에게 둘러싸이면 바로 사망으로 이어질 수 있기 때문이다.

또한, 간혹 등장하는 <수문장>은 지옥과 다름 없다. 게다가 <수문장>은 끊임없이 부하 몬스터를 소환하기 때문에 파티 사냥으로 도전해도 버거운 느낌이 든다. 항상 경계하도록 하자.

### 2) 주요 자리 및 사냥 루트

신전 안쪽 우뚝 솟은 바위 기둥을 기준으로 원형 장식이 있는 곳이 몬스터의 밀집도가 높다.



▶ 가장 안쪽이 인기가 있는 곳이다. 거점 관리인 NPC에게 사냥 의뢰는 꼭 받도록 하자.

#### 4. 주요 드롭 아이템

초승달의 증표

블랙스톤(방어구)

블랙스톤(무기)

때묻은 초승달 반지(사용하면 낮은 확률로 초승달 수호자의 반지가 나온다)

검은 마력의 수정 - 금강

고어로 기록된 두루마리

초승달 수호자의 반지

세랍의 목걸이(초승달 <수문장>을 잡아야만 얻을 수 있다)

#### 5. [트렌드] 이용자 밀집도

이른바 '초승달'로 통하는 대박 아이템의 기회를 엿볼 수 있고, 혼자서 사냥 시 경험치 효율까지 좋아 고레벨 이용자들에게 특히 인기가 있는 곳이다. 다만 장비 수준이 월등한 이용자들이 많고 찾고, 사막 PK가 허용되는 지역이라 이용자들간 분쟁이 심한 곳이라 항상 주의해야 한다.

물론 이 부분은 어디까지나 '그럴 수 있다'일뿐, 발렌시아 지역 내에서 굉장히 멋진 분위기가 연출된 곳이니 꼭 한번 둘러보는 것을 추천한다.

## 티티움 계곡(사막포건)

발렌시아에 뿌리 내렸던 사막 포건이 거주하는 곳이다. 세렌디아로 많이 이주하면서 세력이 약해졌지만, 맑은 물이 흐르는 계곡에 자리를 잡고 있어 여전히 사기는 높은 편이다. 이 계곡은 족장이자 포건 왕자나 다른 없는 티티움의 이름을 따 티티움 계곡으로 불린다.



기준	평점	설명(이름)
적정레벨	55~56Lv	
마을과 거리 효율	★☆☆☆☆	별채 활용도가 관건
이용자 몰림	★★★★☆	거리가 멀어 적당히 인기가 있는 편
난이도	★★★★☆	평균, 그 이상 그 이하도 아닌
사냥 쾌감	★★★★☆	일단 개체수가 많기 때문에..
고유 드롭	목걸이	<b>세랍의 목걸이</b>
탐승물 파킹		계곡 안쪽 거점 관리인 부근
지역 구분		<b>사막(정제수, 팔각차 필요)</b>

### 1. 몬스터 종류 및 레벨

#### 1) 기본 정보

58 ~ 60Lv 몬스터 위주

근접: 사막 포건 보초, 사막 포건 발발이, 사막 포건 싸움꾼

원거리: 사막 포건 점쟁이

기타: 사막 포건 알, 사막 포건 석상, 사막 포건 식량 저장소

특수: 사막 포건 수문장(매우 강력함)

## 2) 특징

- 사막 지역이기 때문에 질병을 대비한 정제수와 팔각차를 잘 챙겨야 한다.
- 수도 발렌시아 남쪽 끝에 자리잡고 있어 처음에 찾아가기 난해한 편이다.
- 몬스터 레벨이 높고 개체수도 많아, 솔로 플레이 / 파티 플레이 모두 용이한 이점이 있다.
- 간혹 등장하는 <수문장>은 특별할 정도로 강력하니 경계는 해야 한다.

## 2. 레벨/장비 조건

발렌시아 지역 사냥터를 크게 Level 1, 2, 3 으로 분류한다면 1 에 속한다고 볼 수 있다. 적정 조건을 갖춘 상태라면 혼자서도 아니면 다른 이용자와 함께하는 것 모두 가능하다.

※ 비각성 캐릭터라면 최소/적정 조건에서 +10~15 를 더해주면 더 좋다.

	레벨	공격력	방어력
최소 조건	55~56	135~	200~
적정 조건	56	150~	210~

## 3. 공략 포인트

### 1) 주의사항

큰 주의사항은 없지만 사막 포건 점쟁이의 원거리 공격은 주의해야 한다. 구체에서 쏟아지는 연속 공격을 뒤에서 맞으면 순식간에 생명력이 낮아질 수 있기 때문이다. 가끔씩 출현하는 사막 포건 <수문장>의 경우, 쉬지 않고 치는 연속 공격 기술을 구사하기 때문에 근접형 캐릭터라면 각별히 조심해야 한다.

### 2) 주요 자리 및 사냥 루트

계곡 전체에 몬스터가 균형 있게 출현하기 때문에 어디서든 좋은 효율을 보인다.



▶ 계곡 전투가 좋은 사냥터. 적당한 선에서 나만의 루트를 만드는 것도 좋다.

#### 4. 주요 드롭 아이템

사막 포건의 투구 조각

로카바 신발

블랙스톤(방어구)

블랙스톤(무기)

고어로 기록된 두루마리

검은 마력의 수정 - 적중(무기)

세랍의 목걸이

#### 5. [트렌드] 이용자 밀집도

대박의 행운을 주는 아이템 드롭은 없지만, 적당히 좋은 경험치와 적당히 좋은 수익률을 가지는 사냥터. 사막 나가 성전에 밀려 저평가되고 있을 뿐, 솔로/파티 사냥 모두 가능할 정도로 균형이 잡힌 곳이라 할 수 있다. 게다가 세랍의 목걸이까지 드롭되기 때문에 꾸준히 사냥하는 모험가들에게 더 사랑을 받고 있다.

하이델이나 칼페온이 '마음의 고향'인 이용자들에게는 워낙 멀리 있는 곳이라 부담이 있지만, 한번 가서 사냥한다면 즐거움, 경험치, 수입 모두 만족할 것이다.

## 루드 유황 광산

발렌시아 북동, 가비나 화산에 속한 루드 유황 광산은 순도 99 프로의 유황을 채취할 수 있는 유일한 곳이다. 다만 유독성 가스의 위험과 언제든 폭발할지 모르는 위험이 도사린다.



기준	평점	설명(이름)
적정레벨	57~58Lv	
마을과 거리 효율	★★★★☆☆	말만 있다면 수도 발렌시아 직행!
이용자 몰림	★★★★☆☆	최적의 파티 사냥터로 떠오르는 중
난이도	★★★★☆☆	적정 조건을 잘 갖추고 가야..
사냥 쾌감	★★★★☆☆	몰이하기 좋게 웅기종기 모여 있음
고유 드롭	목걸이	<b>시칠의 목걸이, 탐험가의 나침반 부품, 미지의 지도 조각, 여행자의 지도</b>
탐승물 파킹		유황 광산 입구 혹은 안쪽
지역 구분		사막이지만 질병에 걸리지 않음

### 1. 몬스터 종류 및 레벨

#### 1) 기본 정보

57~60Lv 몬스터 위주

근접: 용암족 수색꾼, 용암족 파파룬, 용암족 포식자, 용암족 투가, 용암족 타오룬

근접/원거리: 용암족 파오룬

원거리: 용암족 열소 응축기, 용암족 유압 분출기

기타: 용암족 유황 꾸러미

## 2) 특징

- 수도 발렌시아의 북쪽에 있어 쉽게 찾아갈 수 있다.
- 지역은 사막이지만, 사막 질병에 걸리지 않는 이점이 있다.
- 유황 광산 안쪽과 바깥쪽 모두 몬스터가 풍부할 만큼 출현한다.

## 2. 레벨/장비 조건

발렌시아 지역 사냥터를 크게 Level 1, 2, 3 으로 분류한다면 2 에 속한다고 볼 수 있다. 같은 등급의 필라 쿠와 비교했을 때 더 쉬운 편이지만, 적정 조건을 갖추지 않고 간다면 효율을 내지 못할 수 있다. ※ 비각성 캐릭터라면 최소/적정 조건에서 +10 을 더해주면 더 좋다.

	레벨	공격력	방어력
최소 조건	57~58	185~	220~
적정 조건	58~59	205~	245~

## 3. 공략 포인트

### 1) 주의사항

유압 분출기와 열소 응축기를 하나씩 두고 용암족이 삼삼오오 모여 있다. 유압 분출기는 네 방향으로 유독가스를 내뿜고, 열소 응축기는 피해를 받으면 몇 초 뒤 폭발하며 상태이상을 건다. 또한, 파파룬, 포식자, 투가 몬스터가 전부 넉백과 넉다운 기술을 사용하고, 지속 피해까지 입히기 생명력 회복제를 잘 챙겨가는 것이 좋다. 물론 이런 상황은 적정 조건 이상을 갖추었을 때 아주 어렵진 않지만, 초행이라면 이 부분을 기억하는 것이 깔끔한 사냥에 도움이 될 것이다.

### 2) 주요 자리 및 사냥 루트

삼삼오오 모여 있는 까닭에 혼자서는 광산 바깥쪽도 좋고 안쪽도 좋다. 파티로 한다면 당연히 광산으로 들어가 큰 구역을 하나 잡고 돌면서 함께 잡으면 즐거운 경험이 될 수 있다.



▶ 굉장히 많은 수의 몬스터가 출현하며, 광산 바깥쪽이든 안쪽이든 효율은 좋은 편이다.

#### 4. 주요 드롭 아이템

유황석 파편

블랙스톤 (무기)

블랙스톤 (방어구)

푸른 빛이 감도는 유황(일일 의뢰 아이템)

고어로 기록된 두루마리

탐험가의 나침반 부품

미지의 지도 조각

여행자의 지도

검은 마력의 수정 - 위압

때묻은 시칠의 목걸이(사용하면 낮은 확률로 시칠의 목걸이를 얻을 수 있다)

시칠의 목걸이

#### 5. [트렌드] 이용자 밀집도

필라 쿠와 함께 58레벨 이후 이용자들에게 솔로/파티 모두를 만족시켜주는 훌륭한 사냥터 중 하나다. 최근에는 파티 사냥으로 인한 경험치 효율이 좋다는 소문이 퍼지면서 이용자들의 방문이 잦아지고 있다. 여러 직업이 다같이 즐길 수 있으니 즐거운 경험 차원에서도 더할 나위 없다.

또한, 시칠의 목걸이, 미지의 지도 조각, 탐험가의 나침반 부품 등이 드롭되고, 일일 의뢰로 300만 은화를 얻을 수 있는 '푸른 빛이 감도는 유황'까지 얻을 수 있어 돈벌이도 나쁘지 않은 편이다. 작성하고 기술 포인트까지 쌓고 싶다면 두도라의 별채를 이용하는 것도 좋은 선택이 될 수 있다.



▶ 유황 광산은 솔로잉, 파티 모두 즐기기 좋은 사냥터다.

## 필라 쿠 감옥

필라 쿠 감옥이 건설된 시점은 추측이지만, 발렌시아 3 대 국왕 시절 만들어졌다는 이야기가 가장 신빙성 있다. 당시 발렌시아에서 여러 문제를 일으켰던 연금술사 카프라스를 가두기 위해서였다는 이야기다. 카프라스가 죽었다거나, 탈출했다거나, 그는 사실 불사의 몸이라거나의 말들도 역시 추측이지만, 악질의 범죄자들이 여전히 필라 쿠 감옥에 갇히는 건 사실이다.



기준	평점	설명(이름)
적정레벨	57~58Lv	
마을과 거리 효율	★☆☆☆☆	적대 성향이라면 별 다섯 개, 무이쿤!
이용자 몰림	★★☆☆☆	유황이나, 필라 쿠냐, 그것이 문제로다
난이도	★★★★☆	카프라스의 추종자.. 정말 무서워
사냥 쾌감	★★★★☆	이렇게 죄수들이 많았습니까?
고유 드롭	목걸이	<b>시칠의 목걸이, 탐험가의 나침반 부품, 미지의 지도 조각, 여행자의 지도</b>
탑승물 파킹		필라 쿠 입구
지역 구분		사막이지만 질병에 걸리지 않음

### 1. 몬스터 종류 및 레벨

#### 1) 기본 정보

59Lv 몬스터 위주

근접: 비열한 유배자, 광기에 물든 망나니, 죄인 집행자, 쇠주먹 교도관, 칠흑눈빛 교도관

원거리: 카프라스의 추종자

기타: 카프라스의 고문틀, 감옥 경보 장치, 감옥 작동사니 더미

#### 2) 특징

- 수도 발렌시아의 남쪽, 무이쿤의 북동쪽에 위치한 던전이다.

- 지역은 사막이지만, 사막 질병에 걸리지 않는 이점이 있다.
- 던전 안이 꽤 거대한 편이고, 그에 맞게 엄청난 개체수의 몬스터가 군집해 있다.

## 2. 레벨/장비 조건

발렌시아 지역 사냥터를 크게 Level 1, 2, 3 으로 분류한다면 2 에 속한다고 볼 수 있다. 잠시 긴장을 풀면 폭 하고 사망할 수도 있으니 항상 긴장을 유지하면서 사냥하는 걸 추천한다.

※ 비각성 캐릭터라면 최소/적정 조건에서 +10 을 더해주면 더 좋다.

	레벨	공격력	방어력
최소 조건	57~58	195~	240~
적정 조건	58~59	210~	263~

## 3. 공략 포인트

### 1) 주의사항

모든 몬스터가 60 레벨이다. 그만큼 높은 생명력과 공격력을 갖추고 있으며, 특히 카프라스의 추종자는 원거리 마법을 쓰는데 잘못 맞으면 1000 정도의 생명력이 한 방에 날아갈 수 있을 정도로 위협적이다. 내 움직임이 멈추면 죽는다, 라는 각오로 사냥하는 것이 좋다. 특히 기존 발렌시아 사냥터에서는 무적이나 슈퍼아머 기술로 버티곤 했는데 이곳에선 어림 없다.

### 2) 주요 자리 및 사냥 루트

혼자서는 어떤 곳도 괜찮고, 파티 사냥에서는 아래로 내려가 넓은 범위를 아우르는 게 좋다.



▶ 수도 발렌시아 최남단에 위치하며, 무이쿰에서 가깝다. 입구로 들어가야 다수의 몬스터를 볼 수 있다. 참고로 입구에 들어가면 NPC가 몰려 있는데, 사냥 의뢰는 꼭 받도록 하자

#### 4. 주요 드롭 아이템

간수의 증표 조각

블랙스톤(방어구)

블랙스톤(무기)

고어로 기록된 두루마리

탐험가의 나침반 부품

검은 마력의 수정 - 신속

소실된 금서의 조각(일일 의뢰 아이템)

때묻은 시칠의 목걸이(사용하면 낮은 확률로 시칠의 목걸이가 나온다)

시칠의 목걸이

미지의 지도 조각

#### 5. [트렌드] 이용자 밀집도

58레벨 이후 이용자들에게 솔로/파티 모두를 만족시켜주는 훌륭한 사냥터 중 하나. 게다가 시칠의 목걸이, 미지의 지도 조각, 탐험가의 나침반 부품이 드롭되고, 사용하면 일일 의뢰로 300만 은화를 얻을 수 있는 소실된 금서의 조각까지 얻을 수 있어 돈벌이로도 나쁘지 않다. 문제가 있다면 어느 정도 수준의 레벨과 장비를 갖춰야 한다는 것뿐이다.

높은 수준의 이용자라면 혼자서도 즐겁게 할 수 있고, 파티로 한다면 넓은 전당으로 내려가 꾸준히 몰아 잡는다면 좋은 효율을 낼 수 있다. 몬스터가 세기 때문에 파티에 위자드나 위치가 있다면 조금 더 안정적으로 사냥하는 것이 가능하다. 흑시라도 적대 성향치가 된 이용자라면 무이쿤을 고향 삼아 필라 쿠 사냥도 좋은 선택이 된다.



▶ 필라 쿠 감옥 내부, 분위기에 충분히 압도될 만하다.

## 아크만 사원

아알만이 유일한 양식인 발렌시아에서 이런 고대 거인들을 숭배하는 집단이 있는데 바로 아크만 무리다. 아크만 무리가 모인 곳을 그냥 아크만이라 부르는데, 이들은 한 달에 한 번 정도만 앉아서 쉴 뿐.. 늘 거닐며 고대 거인을 숭배한다고 한다. 발렌시아를 등진 아크만 무리의 사원 역시 은밀한 곳에서 이 고대 거인들의 부활을 계획하고 있는 것 같다.



기준	평점	설명(이름)
적정레벨	60Lv~	
마을과 거리 효율	☆☆☆☆☆	특별한 이동 장치로만 들어갈 수 있음
이용자 몰림	★☆☆☆☆	아직 도전할 때가 아닌...?
난이도	★★★★★	히스트리아 페허보다 쉽다는 건 사실이지만
사냥 쾌감	★★★★★	강력한 적에 맞서 싸우는 기분
고유 드롭	귀걸이 재료	<b>고대의 힘 - 검은 조각, 붉은 조각</b>
탐승물 파킹		<b>탐험가의 나침반 부품, 여행자의 지도</b>
지역 구분		없음
		사막이지만 질병에 걸리지 않음

### 1. 몬스터 종류 및 레벨

#### 1) 기본 정보

57~62Lv 몬스터(아인족/견고함) 위주

근접: 아크만 감시자, 아크만 수호자, 아크만 체벌자, 아크만 정예 수호자, 아크만 정예 감시자

근접/원거리: 아크만 기공사

원거리: 아크만 환영 댃, 아크만 백신관

## 2) 특징

- 사막 곳곳에 무작위로 생성되는 특수한 장치를 통해서만 입장할 수 있는 던전.
- 탈출할 때도 던전 안쪽에 보이는 틈새를 통해 빠져 나와야 한다.
- 사막에 떠도는 아크만과 차원이 다르다. 모든 능력치가 이용자를 압도할 정도로 강력하다.

## 2. 레벨/장비 조건

발렌시아 지역 사냥터를 크게 Level 1, 2, 3 으로 분류한다면 3에 속한다고 볼 수 있다. 사실 적정 조건 그 이상을 갖추더라도 혼자 사냥하는 것은 힘들고 파티로 함께 해야 한다.

※ 비각성 캐릭터라면 최소/적정 조건에서 +10 을 더해주면 더 좋다.

	레벨	공격력	방어력
최소 조건	60	250~	280~
적정 조건	60	250~	280~

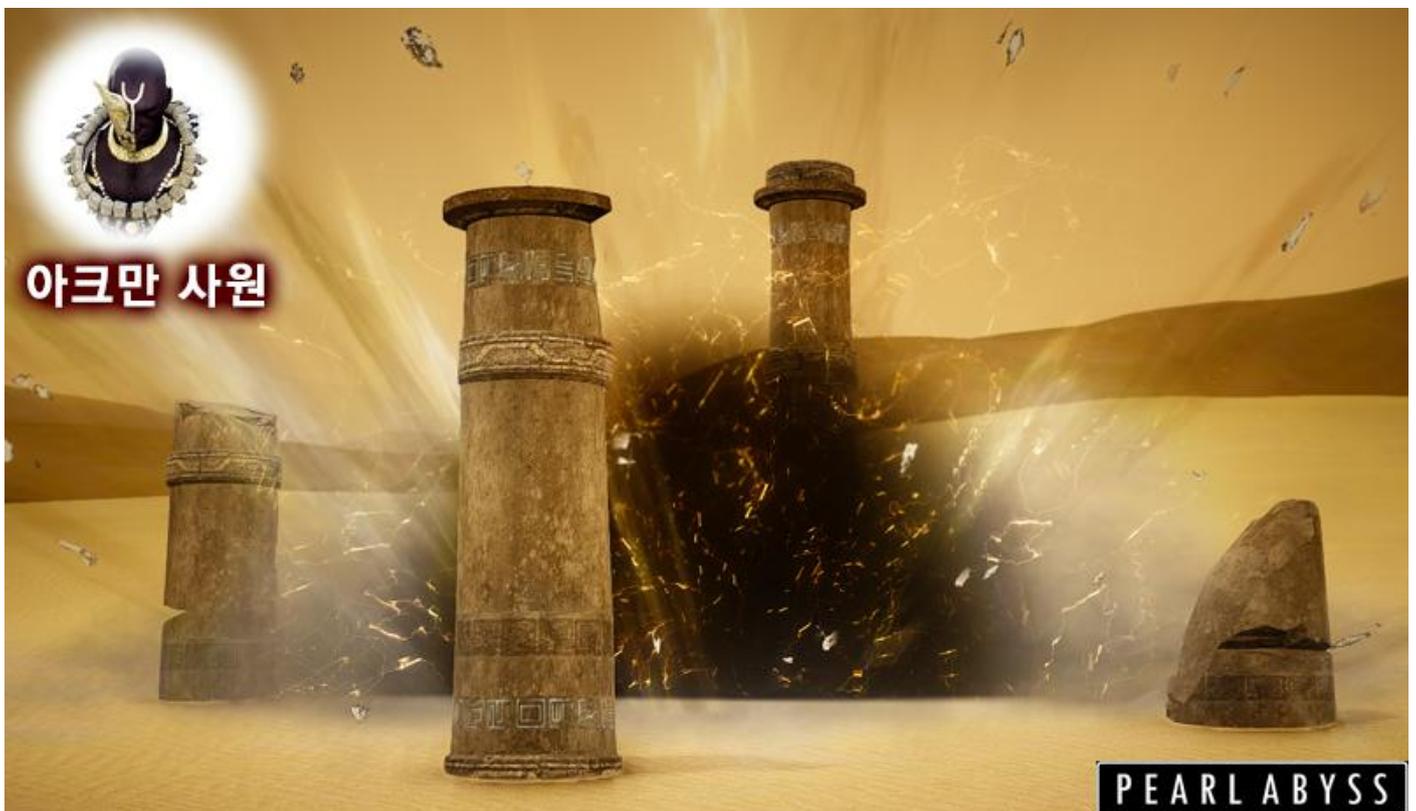
## 3. 공략 포인트

### 1) 주의사항

히스트리아 폐허와 함께 무척 강력한 몬스터가 출현한다. 적정 조건 이상을 갖춘 파티가 모이면 아슬아슬하게 한 무리씩 사냥이 가능한 정도다. 모든 음식과 비약을 총동원해 능력을 끌어올리는 것이 중요하며, 욕심 내지 않고 파티원들과 호흡을 맞춰가는 것이 필요하다. 대부분의 몬스터가 상태이상에 대한 저항 수치가 무척 높은 편이고, 기술을 사용할 때 슈퍼아머 상태이기 때문에 타이밍에 맞춰 넘어짐, 기절 등을 넣어주는 것이 중요하다.

### 2) 주요 자리 및 사냥 루트

나선형 던전으로 몬스터가 무척 많기 때문에 어디서든 최적의 효율을 낼 수 있다.



- ▶ 대사막 곳곳에 무작위로 출현하는 이동장치에 들어가면 아크만 던전과 히스트리아 폐허 중 한곳으로 입장된다. 말을 타고 있으면 말이 죽기 때문에 내린 뒤 이동장치에 접근하는 게 좋다.

#### 4. 주요 드롭 아이템

히스토리아 유적 파편

고대 병기의 동력기관(일일 의외 보상)

블랙스톤(방어구)

블랙스톤(무기)

고어로 기록된 두루마리

검은 마력의 수정 - 강습

검은 마력의 수정 - 용장

검은 마력의 수정 - 철갑

탐험가의 나침반 부품

개량형 나침반 부품

여행자의 지도

고대의 힘 - 붉은 조각

고대의 힘 - 검은 조각(고대의 힘 조각을 합치면 튠그라드 귀걸이가 된다)

#### 5. [트렌드] 이용자 밀집도

너무 어렵기도 하고, 사냥에 성공한다고 해도 속도가 따라주지 못하니 경험치나 아이템 파밍 부분에서도 효율이 떨어진다는 평가를 받고 있어 아직 인기 있는 던전은 아니다. 그러나 튠그라드 귀걸이의 재료가 드롭되고 개량형 나침반 부품 같은 희귀 아이템도 구할 수 있기에 시간이 지날수록 찾는 이용자들이 많아질 것이라 예상된다. 도전을 즐기는 이용자들에게 보답하는 던전이다.



▶ 아크만 사원 내부. 도전을 즐기는 이용자들에게 보답하는 던전이다.

## 히스트리아 폐허

발렌시아의 고대 유물이 대거 묻힌 히스트리아 폐허이다. 대사막 곳곳에 나타나는 고대 유물 장치로만 입구를 찾을 수 있는 특별한 장소이다.



기준	평점	설명(이름)
<b>적정레벨</b>	60Lv~	
마을과 거리 효율	☆☆☆☆☆	특별한 이동 장치로만 들어갈 수 있음
이용자 몰림	★☆☆☆☆	아직 도전할 때가 아닌...?
난이도	★★★★★	사냥하든가, 사냥 당하든가
사냥 쾌감	★★★★★	이길 수 있다면 최고 중에 최고
고유 드롭	귀걸이 재료	<b>고대의 힘 - 붉은 조각, 검은 조각</b>
탐승물 파킹		<b>탐험가의 나침반 부품, 여행자의 지도</b>
지역 구분		없음
		사막이지만 질병에 걸리지 않음

### 1. 몬스터 종류 및 레벨

#### 1) 기본 정보

64 ~ 65Lv 몬스터 위주

근접: 칼키쉬, 보드칸, 탄코, 투투카, 투카르 발덴, 엘덴, 투카르 부르몰, 투카르 데몰

원거리: 칼키쉬, 보드칸, 탄코, 투투카, 투카르 발덴, 엘덴, 투카르 부르몰, 투카르 데몰

기타: 히스트리아 수호탑, 히스트리아 경계탑

#### 2) 특징

- 사막 곳곳에 무작위로 생성되는 특수한 장치를 통해서만 입장할 수 있는 던전.

- 탈출할 때도 던전 안쪽에 보이는 틈새를 통해 빠져 나와야 한다.
- 모든 몬스터가 근접 공격과 원거리 공격을 병행한다. 덕분에 난이도는 극악이다.

## 2. 레벨/장비 조건

발렌시아 지역 사냥터를 크게 Level 1, 2, 3 으로 분류한다면 3에 속한다고 볼 수 있다. 그만큼 어렵고, 아니 사실 어려운 정도가 아니라 지옥의 느낌이 물씬 풍기는 정도다. 때문에 최소 조건과 적정 조건 모두 동일하며, 그 이상을 갖추면 갖추수록 더 나은 효율을 보일 수 있다.

※ 비각성 캐릭터라면 최소/적정 조건에서 +10을 더해주면 더 좋다.

	레벨	공격력	방어력
최소 조건	60	250~	280~
적정 조건	60	250~	280~

## 3. 공략 포인트

### 1) 주의사항

발렌시아 지역에서 유일하게 64~65 레벨 몬스터가 출현한다. 공격력에 자비가 없으며 저항값이 높아 사실상 어떤 상태이상도 걸리지 않는다. 게다가 근접/원거리 모두 공격하기 때문에 피할 곳도 없고, 원거리 공격에는 공격 속도 / 이동 속도 감소 효과가 같이 들어가기 때문에 늘 위험하다. 준비가 된 이용자들이 파티를 통해서 서로를 의지해야 한다. 바야흐로 생존 게임이다.

### 2) 주요 자리 및 사냥 루트

어디서도 조심해야 한다. 한발자국만 잘못 움직여도 몬스터가 출현해 쫓아온다.



- ▶ 대사막 곳곳에 무작위로 출현하는 이동장치에 들어가면 아크만 던전과 히스트리아 폐허 중 한곳으로 입장된다. 말을 타고 있으면 말이 죽기 때문에 내린 뒤 이동장치에 접근하는 게 좋다.

#### 4. 주요 드롭 아이템

히스토리아 유적 파편

고대 병기의 동력기관(일일 의외 보상)

블랙스톤(방어구)

블랙스톤(무기)

고어로 기록된 두루마리

검은 마력의 수정 - 강습

검은 마력의 수정 - 용장

검은 마력의 수정 - 철갑

탐험가의 나침반 부품

개량형 나침반 부품

여행자의 지도

고대의 힘 - 붉은 조각

고대의 힘 - 검은 조각(고대의 힘 조각을 합치면 튠그라드 귀걸이가 된다)

#### 5. [트렌드] 이용자 밀집도

아직 어떤 누구도 제대로 공략하지 못한 극악의 던전 중 하나. 때문에 이곳을 찾는 발길은 끊어져 있는 형편이다. 하지만 높은 레벨과 최고의 장비를 갖춘 이용자가 늘어난다면 파티 형태로 공략될 것이라 판단된다. 튠그라드 귀걸이 재료가 나오고, 개량형 나침반과 여행자의 지도까지 얻을 수 있기 때문에 갈수록 그 인기는 늘어갈 것으로 판단된다. 도전은 언제나 즐겁다.



▶ 언젠가 이곳도 완전히 파헤쳐질 것이다. 도전은 언제나 즐겁다!