

[요리 가이드]

(최종 갱신일: 2016년 4월 18일)

'요리'는 약간의 준비만으로 누구나 쉽게 접할 수 있는 생활 콘텐츠의 대표주자다. 다양한 재료를 활용해 직접 새로운 요리방법을 터득해 나가는 과정은 색다른 경험을 선사한다. 이러한 요리의 결과물인 음식은 사냥 및 생산 활동에 다양한 버프를 줄뿐 아니라, 안정적인 수입원이 되기도 한다.

이제껏 거래소에서 요리를 구입해 쓰거나 절차가 번거로워 손도 대지 않던 당신이라도, 이 가이드대로 진행만 하면 훌륭한 요리사로서 풍족한 생활을 누리는 건 당연한 순리. 검은 사막에서 요리사로 성공하기 위해선 어떤 과정과 절차를 거치는지 심도있게 살펴보겠다.



준비 과정

준비물 : 주거지에 설치된 요리 도구, 신선한 요리 재료, 상점표 조미료, 요리시간 단축을 위한 요리복

1. 요리 도구

우선 요리를 위해 가장 먼저 준비해야 할 것은 마이 홈, 주거지다. 요리를 할 수 있게 해주는 요리도구를 주거지에만 설치할 수 있는 까닭이다. 주거지는 요리재료가 쌓여있는 창고와 가까운 게 손이 덜 타 편리하다. 주거지는 여러 채 소유할 수 있기에 창고와의 동선이 짧고 공헌도 소모가 1인 주거지를 따로 마련하는 것도 하나의 방법이다.

요리도구는 하나로 900회 요리가 가능한 상급 요리 도구(내구도 900, 요리 시간 1초 단축)를 설치하는 게 좋다. 상점에서 구할 수 있는 요리 도구(내구도 100)는 여러 모로 번거롭기 때문에 장기간 요리를 하기에는 적합하지 않다. 상급 요리 도구는 도구 공방 3단계에서 직접 제작하거나, 거래소에서 구입하면 된다. 상급 요리 도구를 구하기 힘들다면 중급 요리 도구(내구도 500)라도 사용하자.

도구 공방 3단계 집 주소 목록	
올비아	3-4번지
하이델	5-3번지, 7-4번지 2층, 8-4번지
글리시	1번지 3호실, 3번지
칼페온	시장 거리 7-1번지 1호실, 시장 거리 3-6번지 1층, 상단 거리 1-1번지 3호실, 공방 지구 1-4번지 1층, 상단 거리 3-9번지 1층, 귀족가 1-5번지 2층, 예배당 3-4번지 2층, 예배당 3-5번지 1층, 칼페온 동문 5번지 2층
에페리아	1-3번지, 3-4번지 1층
베어 마을	4번지
트렌트 마을	5번지
알티노바	7-2번지, 2-3번지
모래알 바자르	1-3번지
수도 발렌시아	11-4번지 2층, 2-4번지 1층, 12-2번지 2층, 9-4번지 2층, 5-3번지 2층, 3-4번지

상급 요리 도구 제작 재료 : 다듬어진 석재 20개, 쓸만한 각목 5개, 녹아내린 철조각 20개, 블랙스톤 가루 14개

중급 요리 도구 제작 재료 : 거친 석재 25개, 통나무 10개, 녹아내린 철 조각 15개, 블랙스톤 가루 7개



<재료가 부담스럽지만 만들어두면 좋다>

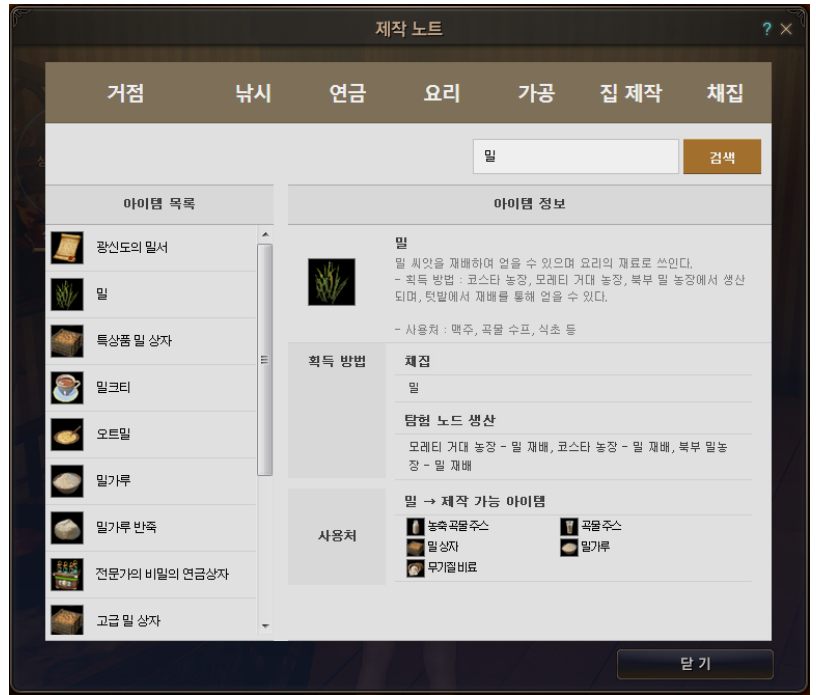
2. 요리 재료

요리 재료는 크게 설탕이나 소금 등 요리 상인에게 구할 수 있는 조미료와 사과, 돼지고기 등 직접 채집/가공/거점 생산/경작 등을 통해 얻을 수 있는 식재료로 나눌 수 있다. 요리의 난이도는 식재료의 수급 방법으로 분류할 수 있을 만큼 식재료의 안정적인 수급은 중요하다. 특히 탐험 거점 생산은 공헌도 관리와 직결되기 때문에 계획적으로 관리하도록 하자.

3. 요리복

은자수 요리사의 옷(일반 의상)과 카나페 옷(펠 의상)은 요리사라면 누구나 탐낼 만한 옵션을 갖춘 의상이다. 은자수 요리사의 옷에는 '이동 속도 1단계 상승'과 '요리 시간 1초 감소'의 부가 효과가 있으며, 잠재력 돌파하면 각 수치가 증가함은 물론, '요리 경험치 증가'라는 새로운 효과가 추가되는 완소! 의상이다. 은자수 요리사의 옷은 의상 제작소에서 제작할 수 있으며, 필요 재료는 면포 9개, 대지의 가루 10개, 블랙스톤 가루 15개다.

카나페 옷은 펠로 구입할 수 있는 펠 의상인데, '전투 경험치 획득량 +10%', '요리 경험치 증가 15%'라는 효과와 더불어 '요리 시간 2초 감소'라는 세트 효과를 지니고 있다. 중요한 건 은자수 요리사의 옷과 카나페 옷을 함께 입을 수 있다는 점이다.

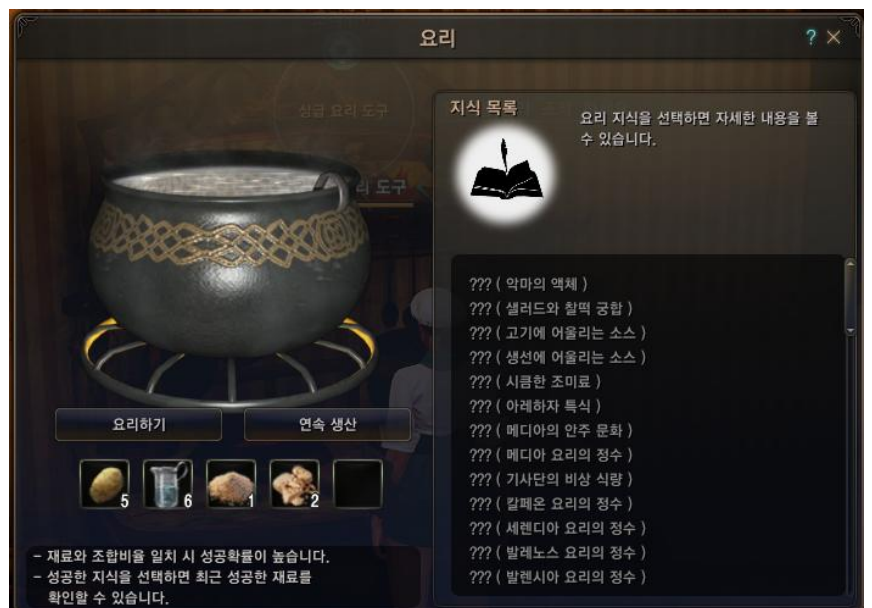


<제작 노트를 활용하면 재료 획득처를 쉽게 알 수 있다>

요리 과정

요리를 하기 위해선 요리 도구가 설치된 주거지로 재료를 들고 이동해야 한다. 요리 도구는 주거지 안에 들어가면 뜨는 전용 메뉴 '배치 모드'로 설치할 수 있다. 설치 후 요리 도구 앞으로 이동하면 상호작용 메뉴가 나오는데, <R>키나 마우스 클릭으로 요리창을 활성화할 수 있다.

요리창 우측에는 검은 사막에서 만들 수 있는 모든 요리가 총망라되어 있다. 아직 만들어보지 못한 요리는 '고기에 어울리는 소스', '시큼한 조미료' 등으로 표기돼 어떤 요리인지 알 수 없지만, 한 번이라도 요리해 지식을 획득한 상태라면 정확한 요리명으로 표기된다. 또한 요리명을 클릭하면



<재료를 넣고 요리하기 버튼을 누르면 요리 시작~>

이전에 어떤 레시피로 요리를 만들었는지 확인할 수 있다.

요리창이 열리면 가방도 함께 열리는데, 가방에 있는 재료를 우클릭해 개수를 정하면 요리창에 세팅된다. 요리는 일반적으로 식재료 1~3가지와 조미료 1~3가지를 조합하는 방식으로 진행된다. 일부 요리는 완성된 음식을 재료로 하기도 한다. 모든 재료를 다 넣었으면 '요리하기' 버튼을 클릭해 요리를 시작한다.

1회분의 재료를 넣고 '연속 생산' 버튼을 클릭하면 가방에 남은 재료 개수를 비교해 몇 번 반복할지 선택할 수 있다. 기본은 1회분으로 설정되어 있어, 숫자 입력창이 뜬 상태에서 <F>키를 누르거나 '최대 수량' 버튼을 클릭하도록 하자. 연속 생산에서 주의할 점은 '반드시 1회분 재료를 넣는다'는 것이다. 가방에 있는 모든 재료를 넣고 연속 생산을 눌러봤자 해당 재료로 1회분의 요리밖에 만들지 않기 때문이다.

대체품이란?

만약 곡물인 '밀'을 필요로 하는 요리에는 반드시 '밀'만 넣어야 하는 것일까? 정답은 '그렇지 않다!'다. 바로 대체품의 존재 때문이다. 밀 대신 다른 곡물로 대체할 수 있는데, 이를 대체품이라 한다. 밀과 같은 곡물 카테고리에는 보리, 감자, 고구마, 옥수수 등이 포함돼 있어 곡물을 필요로 하는 요리에는 다른 곡물을 사용해도 같은 결과물을 얻을 수 있다.

하지만 대체품이 무조건 만능인 것은 아니다. 일부 요리는 대체품 사용 시 원래 필요 개수보다 더 많은 수량을 요구하는 경우도 있기 때문이다. 만약 대체제품 넣었는데도 요리에 실패했다면, 대체품의 개수를 조금 늘려보길 바란다.



<옥수수나 감자 모두 곡물이기에 요리 결과물이 달라지진 않는다>

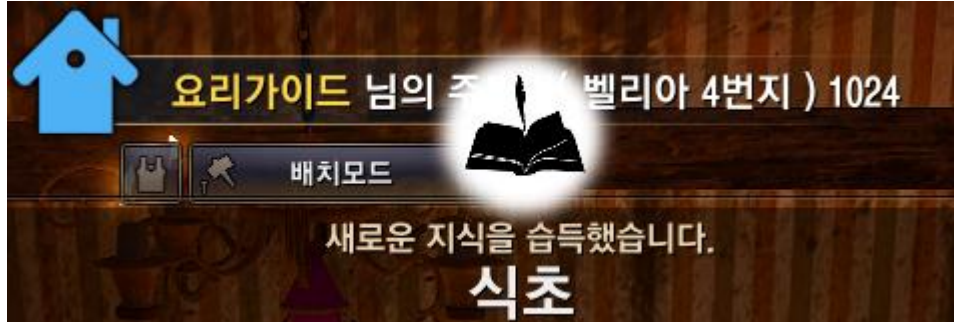
검은 사막에서 사용되는 대체품은 다음과 같다.

대체품 목록	
생선	낚시를 통해 잡은 생선류
가공 생선	생선을 '말리기(가공)'로 말린 생선
해산물	오징어, 문어, 꽃게, 해파리, 조개, 해마, 불가사리, 자라, 가재, 갑오징어
가공 해산물	해산물을 '말리기(가공)'로 말린 해산물
곡물	밀, 보리, 감자, 고구마, 옥수수
채소	호박, 올리브, 토마토, 파프리카, 양배추
과일	포도, 딸기, 사과, 체리, 배, 바나나, 파인애플
고기	사슴 소기, 양 고기, 여우 고기, 코뿔소 고기, 돼지 고기, 소 고기, 너구리 고기, 족제비 고기, 곰 고기, 늑대 고기
파충류 고기	공룡 고기, 도마뱀 고기, 원 고기, 와라곤 고기, 치타룡 고기
새고기	쿠쿠새 고기, 홍학 고기, 닭고기
육포	향이 강한 육포, 잘 마른 육포, 희귀한 육포
꽃	장미꽃, 튜립, 해바라기
물	요리용 생수, 정제수
꿀	야생의 벌집, 식용벌꿀

요리의 성공과 실패

요리에 설정된 레시피 대로 재료를 정확히 넣는다면 요리는 절대 실패하지 않는다. 만약 정해진 수량보다 더 많은 개수를 넣었다 하더라도 말이다. 요리에 처음 성공했다면 요리 지식을 획득하며, 해당 요리에 사용했던 레시피도 확인할 수 있다. 다만 요리에는 필요 요구 레벨이 있어 요리 레벨이 낮을 경우엔 레시피가 제대로 되었다 하더라도 실패한다.

이외에 요리가 실패하는 경우는 크게 두 가지로 나눌 수 있다. 재료가 잘못됐거나 수량이 부족할 때이다. 전자의 경우 실패 확률이 100%지만, 후자의 경우엔 반드시 실패하는 것만은 아니다. 만약 같은 재료를 사용했는데도 성공과 실패 모두 한다면 재료가 부족하다고 보면 된다.



<새로운 요리 성공 시엔 지식도 획득!>

요리가 정상적으로 마무리됐다면 음식과 함께 다양한 부산물을 얻을 수 있다. 부산물은 NPC에게 교환해 경험치나 은화, 아이템 등으로 바꿀 수 있는데, 매번 요리할 때마다 교환하긴 번거로우니 창고에 모았다가 한꺼번에 교환하길 추천한다.

또한 음식은 요리 레벨에 따라 더 많은 수량을 획득할 확률이 올라간다.

요리 명인이 되어 보자!

지금껏 요리 기본 시스템에 대해 살펴봤다면, 이제부터 본격적으로 생활에 보탬이 되는 방법을 서술하려 한다. 우선 난이도에 비해 경험치를 많이 주는 요리로 레벨을 비교적 빠르게 올려보도록 하자.

<추천 요리> 1. 식초

요구 레벨	요리 초급 Lv.1 이상
재료	[황금비율] 곡물 1개, 과일 1개, 발효제 1개, 설탕 1개

사용할 수 있는 곡물은 밀, 보리, 감자, 고구마, 옥수수다. 이 중 하나를 집중적으로 탐험 거점 생산 혹은 거래소 구입을 통해 마련하자. 과일은 칼페온 과일 상인이 판매하는 사과나 포도로 해결할 수 있고, 발효제와 설탕 역시 각 지역에 있는 요리 재료 상인에게 구입하면 된다.

식초는 다른 요리의 재료로도 많이 사용되니, 만들어봤다면 일단 처분하지 말고 모아두자.



<칼페온 과일 상인 밀라노 델루치 위치>

<추천 요리> 2. 맥주

요구 레벨	요리 초급 Lv.1 이상(숙련 Lv.1부터 제작 시 시원한 생맥주 획득 가능)
재료	[황금비율] 곡물 5개, 요리용 생수 6개, 발효제 2개, 설탕 1개

사용할 수 있는 곡물은 식초와 마찬가지로 밀, 보리, 감자, 고구마, 옥수수 등 다섯 가지다. 나머지 재료는 요리 재료 상인에게 구입할 수 있다. 곡물의 경우 텃밭에서 재배할 수 있는 고급 곡물은 2개, 특상품 곡물은 1개로 대체할 수 있다.

맥주는 일꾼의 행동력을 회복시키는 아이템이므로, 자신이 사용할 분량은 항상 챙겨두도록 하자.

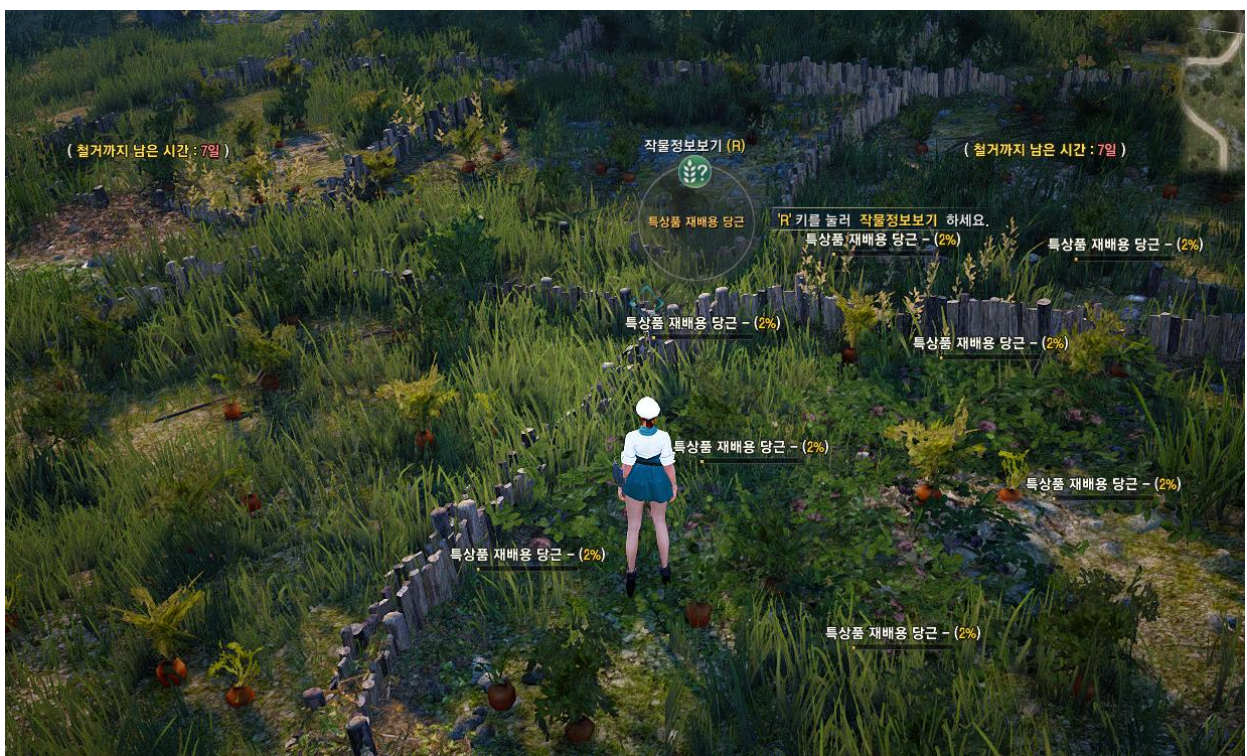
<추천 요리> 3. 고급(특상품) 당근 주스

요구 레벨	요리 초급 Lv.1 이상(특상품은 요리 초급 Lv.6 이상)
재료	[황금비율] 고급 당근(특상품 당근) 1개, 곡물 가루 3개, 요리용 생수 4개, 설탕 3개

고급 당근이나 특상품 당근은 텃밭에서 재배해야만 하는 곡물이다. 직접 재배할 게 아니라면 거래소를 이용하는 게 속 편하다. 당근 주스는 상점 판매가가 높게 설정되어 있기 때문에 식초나 맥주와는 다르게 요리하면서 수익도 낼 수 있는 1석 2조의 요리다. 따라서 여유가 된다면 직접 재배하는 걸 추천한다.

곡물 가루는 곡물을 '빵기'로 가공해야만 획득할 수 있는 재료다. 당근 주스를 만들기로 생각했다면, 미리미리 가공으로 곡물 가루를 마련해두도록 하자. 다른 재료는 요리 재료 상인에게 구입할 수 있다.

당근 주스는 1회 제작 시 최소 5개가 나오며, 최대 20개까지 나올 수 있다. 요리 레벨이 높을수록 더 많은 결과물을 얻을 수 있으므로, 요리 경험치 외에 수익도 노려볼 수 있다.



<본격 당근 농사에 돌입했다면 요리로 만들어 바로바로 처분하는 게 좋다>

<추천 요리> 4. 사막 만두

요구 레벨	요리 견습 Lv.1 이상(숙련 Lv.9부터 즐거워지는 사막 만두 획득 가능)
재료	[황금비율] 파충류 고기 6개, 곡물 가루 반죽 6개, 올리브 오일 2개, 계피 1개

요리 전문 레벨이 됐다면 슬슬 요리 종류를 바꿔보도록 하자. 사막 만두는 황실 제작 납품도 가능한 품목이기에 용돈벌이로도 쓸쓸한 품목이다. 준비 재료는 위와 같다.

도마뱀 고기는 도마뱀류를 도축하면 얻을 수 있는데, 사냥하기 쉽게 떼로 몰려있는 세렌디아 서북부 관문 남쪽이 재료 모으기에 제격이다. 도마뱀 고기는 공룡 고기, 웜 고기, 와라곤 고기, 치타룡 고기로도 대체할 수 있다.

곡물 가루 반죽은 2차 가공품으로, 곡물을 '빵기'로 가공한 곡물 가루에 요리용 생수를 더해 '흔들어 섞기'로 만들 수 있다. 즉, 가공을 두 번 해야 한다. 곡물에 여유가 충분하다면 시간날 때마다 곡물 가루를 만들어 둔 후, 필요할 때 곡물 가루 반죽을 만들어 쓰면 한결 수월할 것이다.



<메디아 타리프 마을 옆에 있는 카술라 농장>

계피는 메디아 지역의 카술라 농장에 생산 거점에서만 생산되므로, 사막 만두를 만들기 전에 미리 생산 체제를 갖추는 것이 좋다. 계피는 메디아 지역 채집물인 '계피'를 직접 캐서도 얻을 수 있지만 논외로 하자. 올리브 오일은 요리 재료 상인에게 구입하면 된다.

<추천 요리> 5. 수테차

요구 레벨	요리 숙련 Lv.1 이상(전문 Lv.7부터 제작 시 몸에 좋은 수테차 획득 가능)
재료	[황금비율] 향이 좋은 차 2개, 우유 3개, 소금 1개, 버터 2개
사용 효과	생활 경험치 획득량 +8%

수테차 하위 재료

향기 좋은 차 재료	[황금비율] 꽃 4개, 과일 4개, 요리용 생수 3개, 꿀 3개
버터(가공) 재료	[흔들어 섞기] 크림 1개, 소금 1개
크림(가공) 재료	[흔들어 섞기] 우유 1개, 설탕 1개

요리 레벨이 장인에 도달했다면, 슬슬 복잡한 요리에 도전할 차례다. 재료 준비에 품이 많이 들므로 원래의 목적인 빠르게 요리 레벨 올리는 데 더더질 수 있다. 레벨 업을 우선한다면 이 부분은 건너뛰어도 된다. 하지만 여유를 갖고 목돈 마련까지 하고 싶다면 반드시 거쳐가야 할 단계이기도 하다.



수테차를 요리함에 있어 가장 까다로운 재료는 우유다. 우유는 일부 농장에서 키우는 소에게 상호작용 '젓짜기' 미니게임을 하거나, 텃밭에 건조더미를 설치해 직접 소를 키워 얻을 수 있다. 건조더미는 잡초를 가공 '말리기'로 만든다. 어느 방법이건 손이 많이 가기 때문에 꾸준히 우유를 확보하는 게 가장 중요하다.

우유 공급이 원활하다면 수테차 재료인 버터로 가공해야 한다. 우선 우유 1개에 설탕 1개를 넣고 흔들어섞기(가공)로 크림을 만든 후, 다시 크림 1개에 소금 1개를 흔들어섞기(가공) 하면 비로소 버터가 나온다. 수테차에도 우유가 들어가니 모든 우유를 버터로 가공하는 우는 범하지 말자.

수테차의 재료인 '향이 좋은 차' 역시 요리다. 이 요리의 재료인 꽃은 탐험 거점 생산이 불가능하기에 직접 채집하거나, 재배를 통해 확보해야 한다. 주요 채집지로

는 칼페온 동문 바로 위의 해바라기 밭이나 북부 밀농장 근처 장미밭이 좋다. 재배로 물량을 확보하려면 특상품까지 품종 개량하는 게 좋은데, 특상품은 1개만 소모해도 되기 때문이다. 식용벌꿀은 꽃과 반대로 탐험 거점 생산을 통해서 구하는 게 수월하다. 세렌디아 지역의 알레한드로 농장 거점에서 식용벌꿀을, 나머지 재료는 상점에서 구할 수 있다.

수테차는 사막 만두와 더불어 황실 제작 납품이 가능하니 꾸준히 제작해두는 것이 중요하다.

<추천 요리> 6. 정식류

각 지역 정식 요리는 최상위 난이도를 자랑하지만, 버프 효과로 인해 수요가 끊이지 않는 인기 요리다. 물론 요리 경험치도 짹짹하고 거래소 가격도 낮지 않게 형성돼 있어 금상첨화. 다만 최상위급 요리답게 재료 도달이 쉽지만은 않다. 그만큼 양상 체재를 갖췄을 때의 성취감은 다른 요리에 비할 바가 아니다.

정식류를 제작하기 위해선 하위 재료들의 양산은 필요 불가결한 요소다. 따라서 정식을 요리하기로 결정했다면 탐험 거점 생산이나 재배, 혹은 직접 채집 등의 작업을 꾸준히 해둘 필요가 있다. 특히 재료가 모두 요리로 구성되어 있는 만큼 해당 요리를 양산하며 레벨업을 피하는 방법도 좋다.

각 지역 정식 요리의 요구 레벨과 재료, 효과는 다음과 같다. 참고로 가공 재료와 탐험 거점 생산 재료의 경우 제작노트(<F2>키, 혹은 ESC 메뉴에서 '제작노트' 클릭)를 열어 해당 재료를 검색하면 보다 자세한 정보를 확인할 수 있다.

* 발레노스 정식

요구 레벨	요리 숙련 Lv.6 이상(장인 Lv.1부터 제작 시 특제 발레노스 정식 획득 가능)
재료	치즈 그라탱, 미트 크로켓, 생선 훈제 스테이크, 채소 볶음, 맥주 (황금 비율 찾아야 함)
사용 효과	이동 속도 +2단계, 낚시 속도 +2단계, 채집 속도 +2단계

*** 세렌디아 정식**

요구 레벨	요리 숙련 Lv.6 이상(장인 Lv.1부터 제작 시 특제 세렌디아 정식 획득 가능)
재료	햄 샌드위치, 벌집 쿠키, 과실주, 삶은 새알, 미트 파이 (황금 비율 찾아야 함)
사용 효과	모든 공격력 +5, 모든 적중력 +10, 치명타 확률 +1단계

*** 칼페온 정식**

요구 레벨	요리 숙련 Lv.6 이상(장인 Lv.1부터 제작 시 특제 칼페온 정식 획득 가능)
재료	밀크티, 치즈 파이, 미트 파스타, 부드러운 빵, 생선 살 샐러드 (황금 비율 찾아야 함)
사용 효과	모든 피해 감소 +5, 최대 생명력 +100, 생명력 회복량 +5

*** 미디어 정식**

요구 레벨	요리 숙련 Lv.6 이상(장인 Lv.1부터 제작 시 특제 미디어 정식 획득 가능)
재료	암흑 푸딩, 살코기 샐러드,オート밀, 이국의 곡주, 구운 소시지 (황금 비율 찾아야 함)
사용 효과	모든 공격력 +5, 공격 속도 +1단계, 시전 속도 +1단계

*** 발렌시아 정식**

요구 레벨	요리 전문 Lv.6 이상(명장 Lv.6부터 제작 시 특제 발렌시아 정식 획득 가능)
재료	쿠스쿠스, 테프 샌드위치, 대추야자주, 무화과 파이, 정글의 왕 햄버그 (황금 비율 찾아야 함)
사용 효과	모든 저항 무시 +4%, 모든 상태 이상 저항 +6%, 모든 회피력 +6, 몬스터에게 받는 피해량 소폭 감소

가장 빠르게 레벨 올리는 법

빠르게 요리 레벨을 올리기 위해서는 재료 수급이 쉬운 재료로 쉽 없이 만드는 게 제일 좋다. 하지만 반복 작업에 물렸다면, 추후 제작할 요리의 재료 요리를 미리 만들어두자. 특히 정식류에 사용되는 재료를 미리 파악해 서서히 사전 작업을 하면서 진행한다면 피로감이 덜할 것이다.

또한 요리 레벨이 일정 레벨에 도달해야만 받을 수 있는 요리 승급 의뢰 또한 빼놓으면 안 된다. 아래 정리된 의뢰 목록을 참조해 해당 레벨이 될 즈음 바로 진행할 수 있게 사전 준비를 해두자.

<요리 승급 의뢰 목록>

의뢰명	요구 레벨	발주 NPC	의뢰 목표	보상
맥주를 원하는 일꾼	초급 Lv.10	세렌디아 인부	맥주 10개 만들기	경험치 90%
닭 대신 쿠쿠새	견습 Lv.5	세렌디아 콘스탄테	쿠쿠새 고기 20개 도축	경험치 50%
이국의 곡주	견습 Lv.10	세렌디아 취객	이국의 곡주 10개 만들기	경험치 90%
궁극의 재료 I	숙련 Lv.5	세렌디아 콘스탄테	무라나 린치 만나기	-
궁극의 재료 II	숙련 Lv.5	세렌디아 무라나 린치	콘스탄테 만나기	경험치 50%
빈민가 구호 식량	숙련 Lv.10	칼페온 빈민가 주민	부드러운 빵 10개, 구운 소시지 10개씩 만들기	경험치 90%
요리사의 평판	전문 Lv.4	칼페온 마르얀 페로	속이 부드러운 오믈렛 1개 만들	경험치 30%

			기	
소녀들의 티타임	전문 Lv.7	칼페온 학생	향이 좋은 차 15개 만들기	경험치 30%
세렌디아의 정식	전문 Lv.10	칼페온 마르얀 페로	세렌디아 정식 10개 만들기	경험치 60%
메디아 음식 문화	장인 Lv.4	메디아 에드만	담백한 도마뱀 케밥 만들기	경험치 30%
메디아 요리의 진수	장인 Lv.7	메디아 에드만	메디아 정식 50개 만들기	경험치 30%
용기백배!	장인 Lv.10	메디아 에드만	기사단의 전투 식량 50개 만들기	경험치 50%

* 경험치는 요구 레벨에서 완료 시 획득하는 경험치양(%)을 나타냅니다.



<길잡이 버튼을 눌러 승급 의뢰 선택 시 흑정령이 해당 NPC에게 안내해준다>

요리를 팔아보자

요리 버프가 선택이 아닌 필수가 되면서 요리로 돈을 벌 수 있는 것은 당연한 이치다. 하지만 수요가 있어야 팔 수 있듯 모험가들이 원하는 요리는 한정돼 있다. 요리의 트렌드를 파악한 후 발 빠르게 움직여야만 원하는 결과를 손에 넣을 수 있는 것이다. 거래소에서 가장 인기있는 품목은 바로 '맥주'지만 단가가 낮기 때문에 돈을 벌기에는 무리가 있다. 이어 수테차나 정식류의 수요가 높은 편이다. 수테차는 황실 제작 납품도 가능하니, 거래소를

	세렌디아 정식	 최저가 16,399	~	 최고가 18,860	 17,629  16,399	 4,056,990  22,840
	발레노스 정식	 최저가 23,700	~	 최고가 28,730	 23,721  23,700	 1,214,255  4,193
	메디아 정식	 최저가 21,566	~	 최고가 26,661	 23,184  21,566	 579,995  3,223
	발렌시아 정식	 최저가 24,900	~	 최고가 34,464	 24,899  24,900	 823,843  2,688
	칼페온 정식	 최저가 19,400	~	 최고가 28,724	 19,239  19,400	 852,767  1,977

<정식류의 3월 9일 거래소 시세>

주 타겟으로 설정했다면 정식류를 만드는 것이 좋다. 특히나 정식류는 수요가 꾸준한 상태라 장기 계획 하에 진행한다면 좋은 결과를 기대할 수 있다.

틈새 시장을 노리는 걸 생각해볼 수 있으나, 대부분 비인기 품목에 만들기 까다로운 것들이 많아 어떤 요리를 선택할지는 신중히 결정해야 한다. 번거롭지만 거래소 시세를 확인하면서 요리를 진행해야만 손해보는 일이 없을 것이다.

당근 주스를 상점에 처분하는 것도 좋은 방법이다. 특히 특상품 당근을 직접 재배한다면 그 만큼 재료값이 나가지 않아 수익을 더 낼 수 있다. 특상품 당근 주스는 요리 시 7 ~ 21개까지 나오는데, 대략 500개 정도 시도하면 약 5000~6000개의 주스를 획득해 약 100만 은화 정도를 벌게 된다.

요리를 황실 납품

황실 제작 납품은 각 지역 주요 마을에 있는 황실 제작 납품 NPC에게 요리나 연금 물품을 납품하는 콘텐츠다. 납품할 수 있는 물품은 항상 고정되어 있지만, 받는 수량도 정해져 있어 납품 수량이 초기화 된 직후 바로 납품하는 방법이 일반적이다. 다만, 납품 수량은 채널별로 설정되어 있어 아직 납품 수량이 남은 곳을 찾아 채널이동하면 문제 없이 납품할 수 있다. 참고로 납품 상자는 가공 메뉴 중 하나인 '황실요리 포장'을 통해 만든다.

황실 납품의 이점은 바로 납품 단가가 높다는 것이다. 단순히 요리 하나를 납품하는 게 아니라 요리 여러 개를 상자 형태로 만들어 납품하기에 비싼 건 당연하지만, 제작해서 바로 처분할 수 있다는 점은 확실히 매력적이다.

이 중에서도 사막 만두 30개로 만드는 '장인의 사막 만두 요리상자'와 수테차 50개로 만드는 '명장의 수테차 요리상자'를 추천한다. 재료 수급은 물론 요리 제작도 어렵지 않지만 보상은 후한 편이기 때문이다. 일반적인 납품 수량인 30개를 기준으로 하면 '장인의 사막 만두 요리상자'는 약 400만 은화 이상, '명장의 수테차 요리상자'는 약 1300만 은화 이상의 수익을 올릴 수 있다.



<황실요리 포장을 해야 납품할 수 있다>

효율적인 요리를 위한 머스트 해브 아이템!

1. 카나페 옷

세트 효과인 요리 경험치 증가 15%와 요리 시간 감소 2초는 요리사에겐 어느 것도 놓칠 수 없는 옵션.

2. 은자수 요리사의 옷

강화를 하지 않은 상태라면 이동속도 1단계와 요리 시간 감소 1초라는 애매모호한 옵션이지만, 은자수 요리사의 옷은 강화를 해야 진정한 성능을 발휘한다. 강화된 은자수 요리사의 옷 능력치는 다음과 같다.

- +1 : 이동속도 1단계 상승 & 요리 시간 감소 2초 & 요리 경험치 증가 10%
- +2 : 이동속도 2단계 상승 & 요리 시간 감소 3초 & 요리 경험치 증가 15%
- +3 : 이동속도 2단계 상승 & 요리 시간 감소 4초 & 요리 경험치 증가 20%
- +4 : 이동속도 3단계 상승 & 요리 시간 감소 5초 & 요리 경험치 증가 25%
- +5 : 이동속도 3단계 상승 & 요리 시간 감소 6초 & 요리 경험치 증가 30%

3. 상급 요리 도구

900이라는 넉넉한 수치의 내구도. 거기에 요리 시간 감소 1초는 요리의 번거로움을 덜어준다.

4. 각종 버프

수테차(생활 경험치 획득량 +8%), 테프빵(요리 시간 단축 3%), 테프 샌드위치(요리 시간 단축 5%) 등의 음식이나 생명의 연금석(요리 시간 단축)을 함께 사용한다면 커다란 레스토랑 주방에서 많은 주문을 처리하는 듯한 속도로 혼자 요리하는 모습을 볼 수 있다.